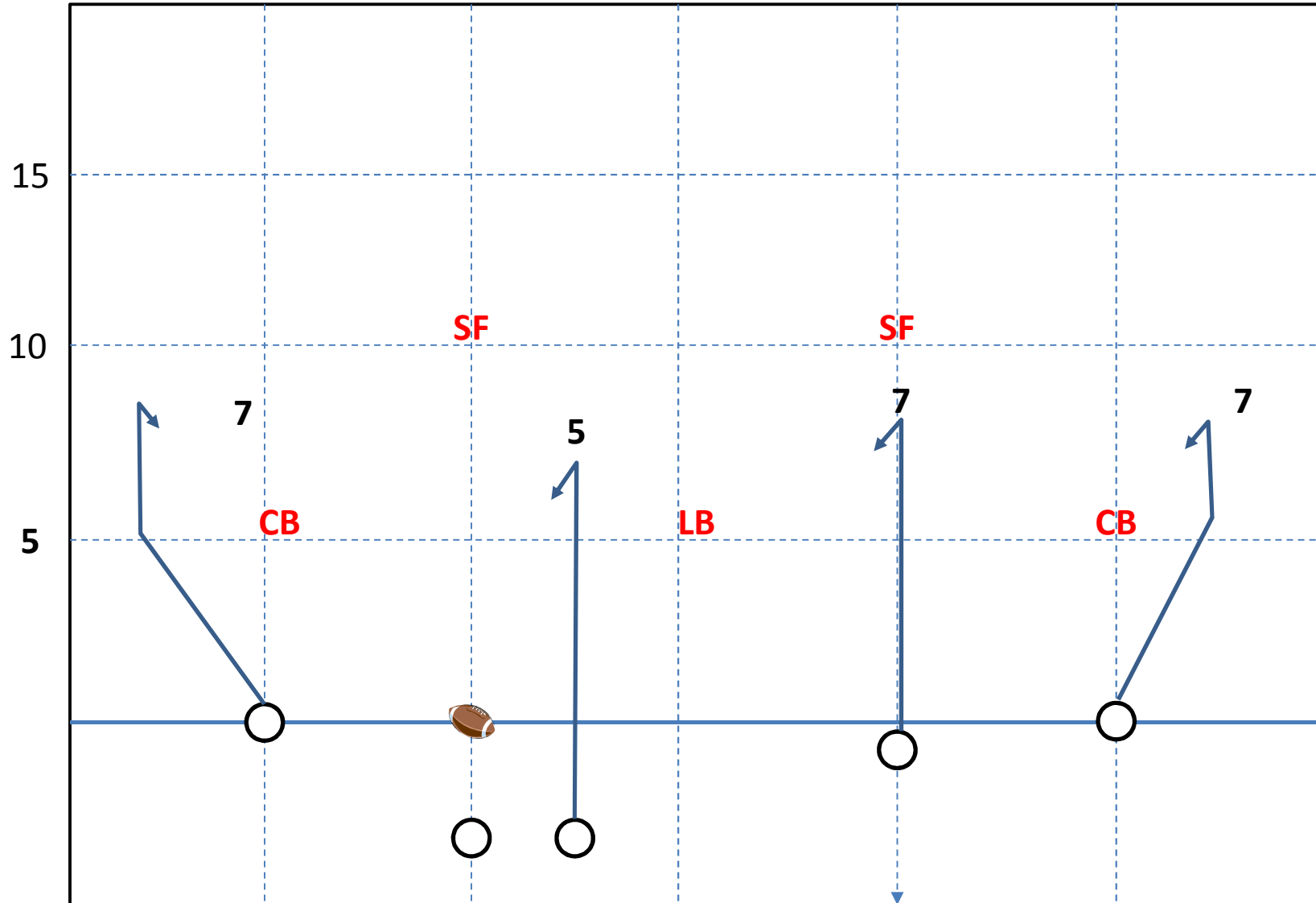# Play Book
for 5on5 ver.2

Senior Fighters

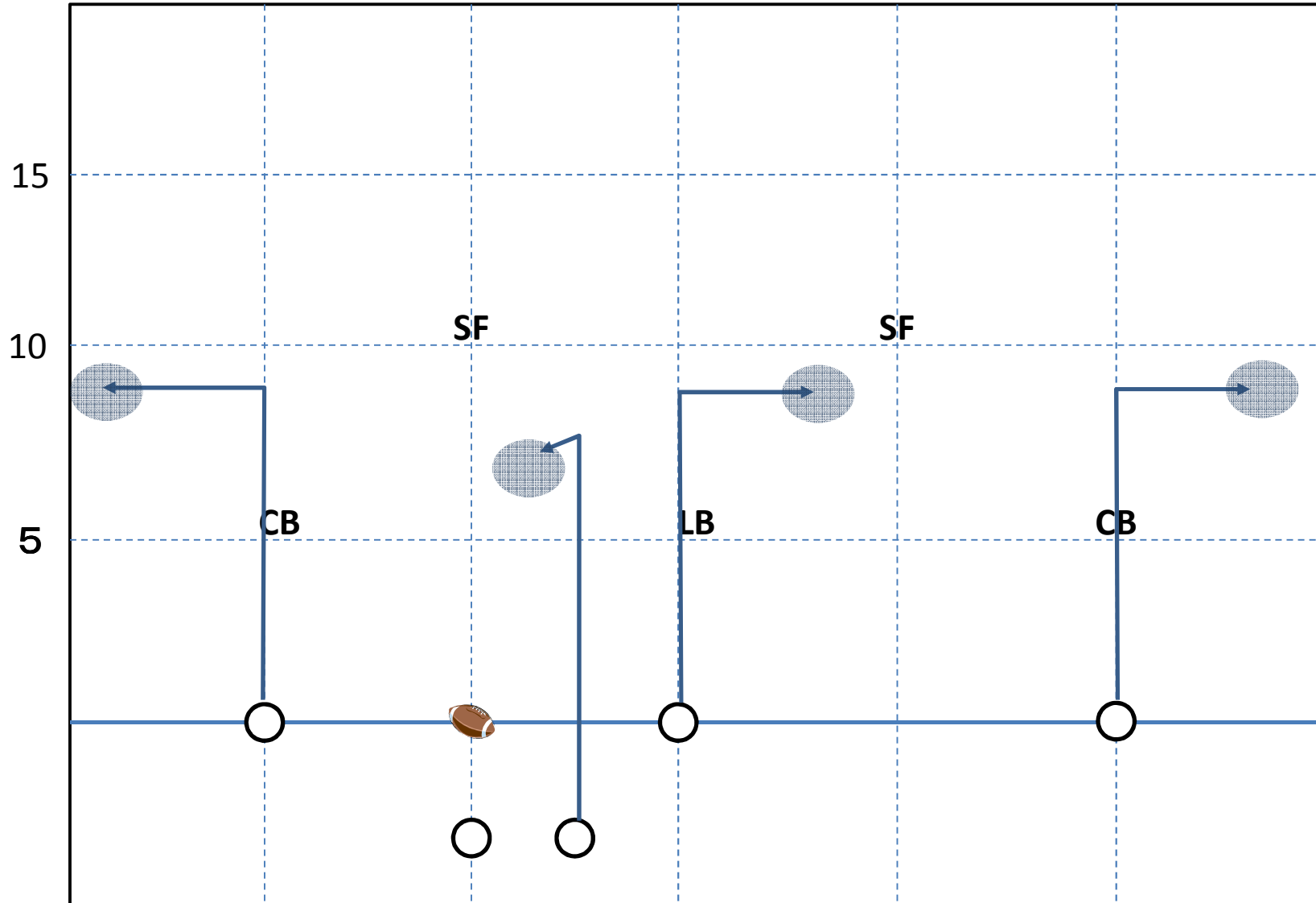2014年11月3日
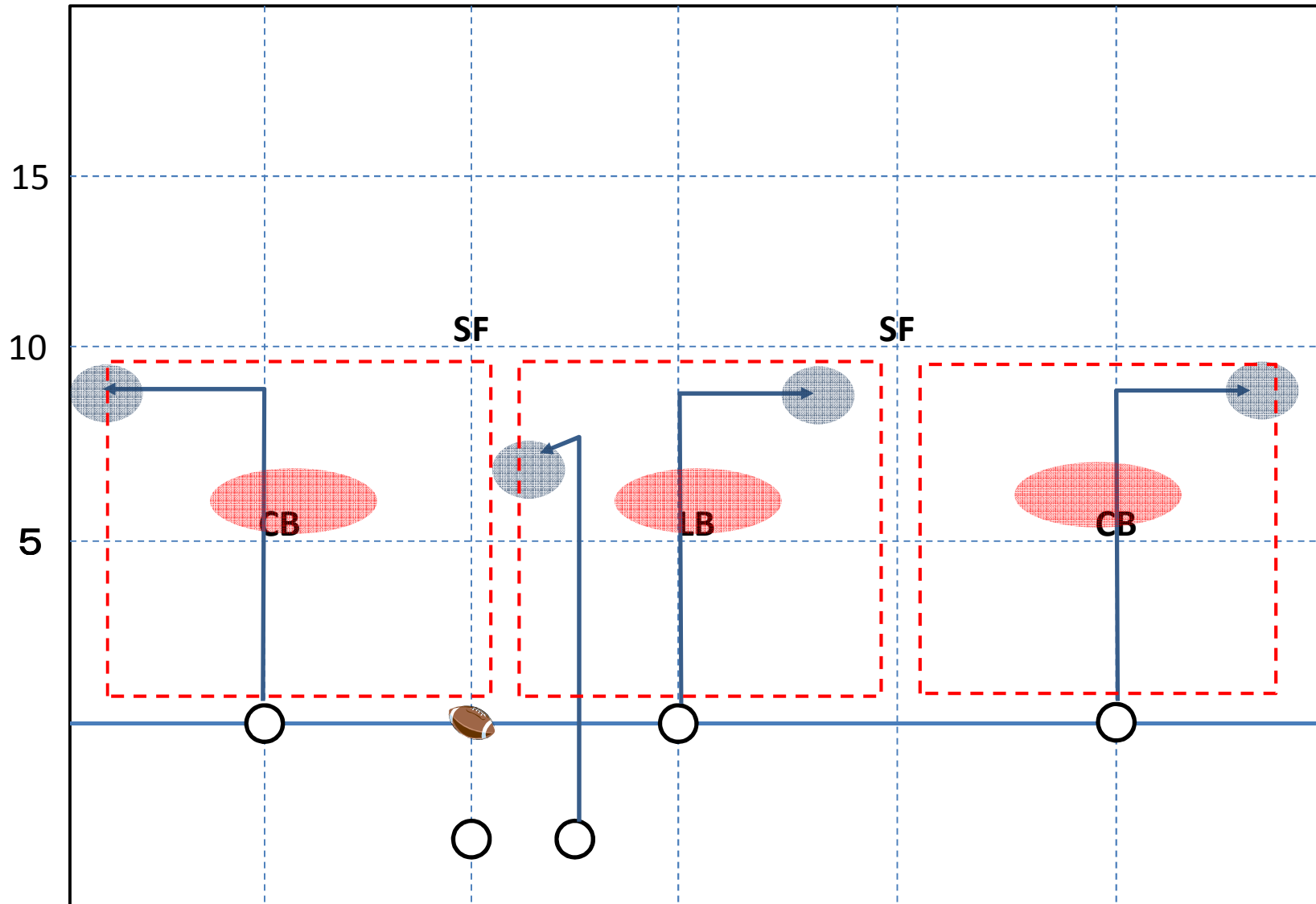
ALL HOOK

（Twin）ALL HOOK
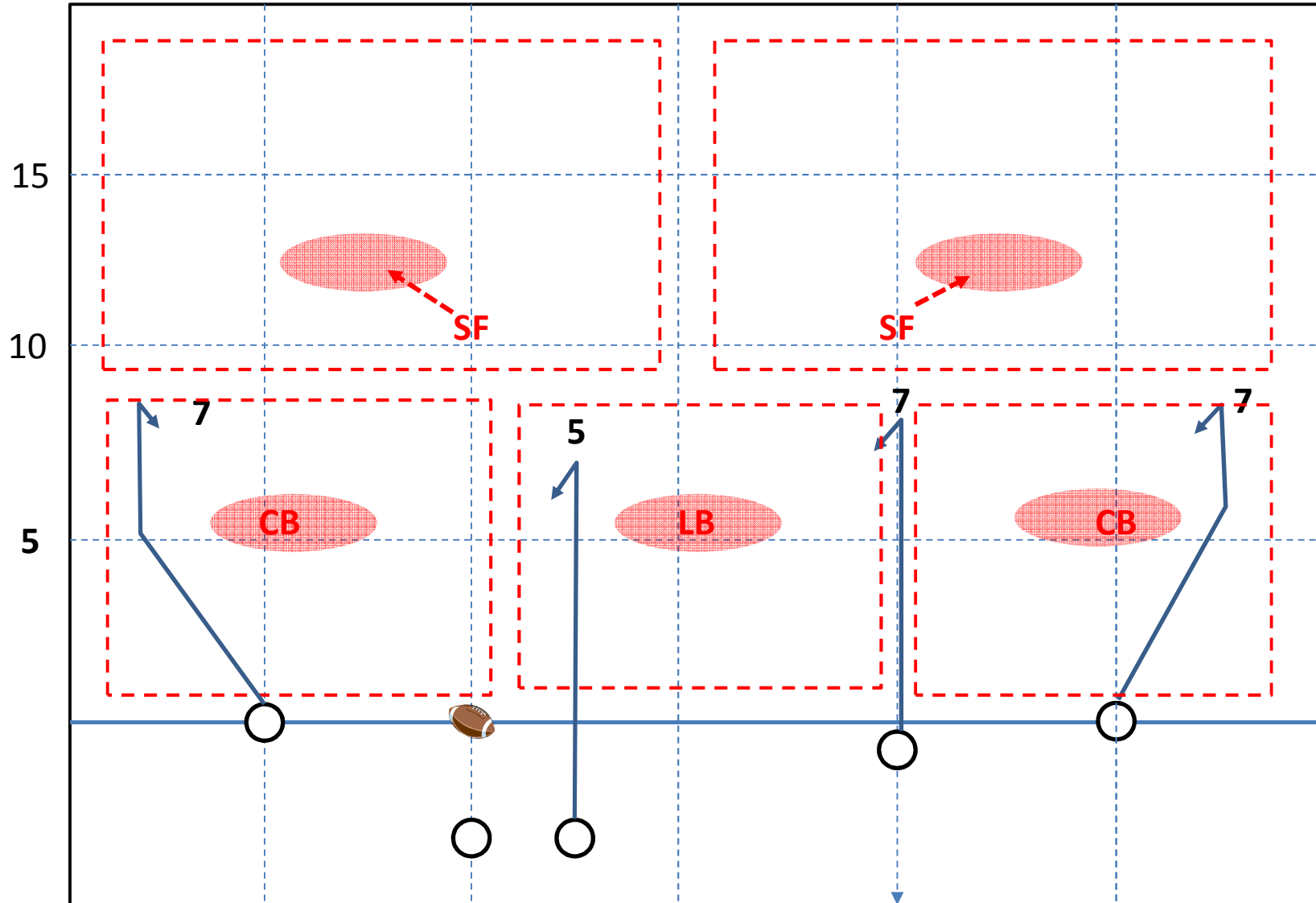
（Pro）ALL OUT

（Pro）ALL OUT

（Twin） CURL-FLAT
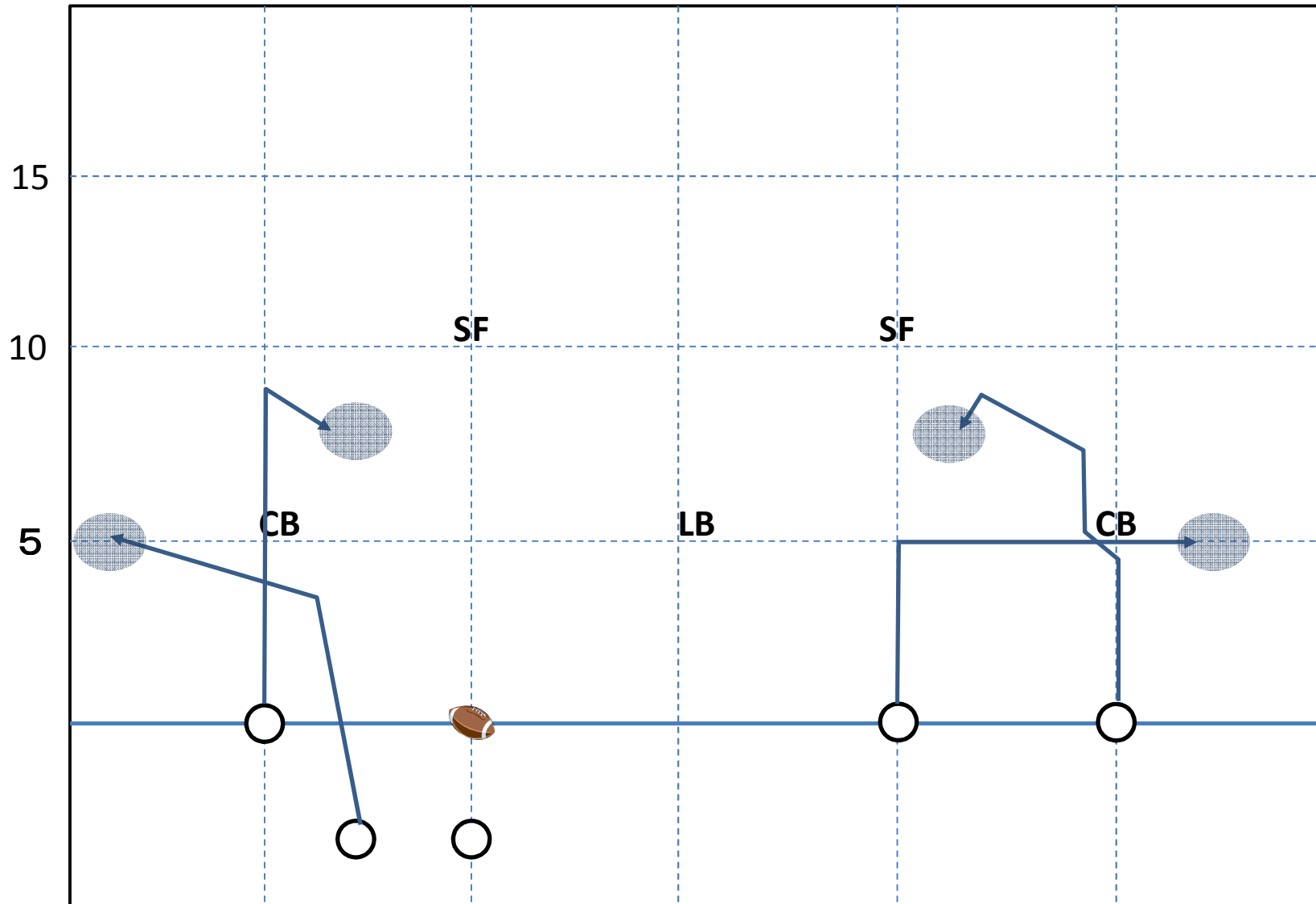
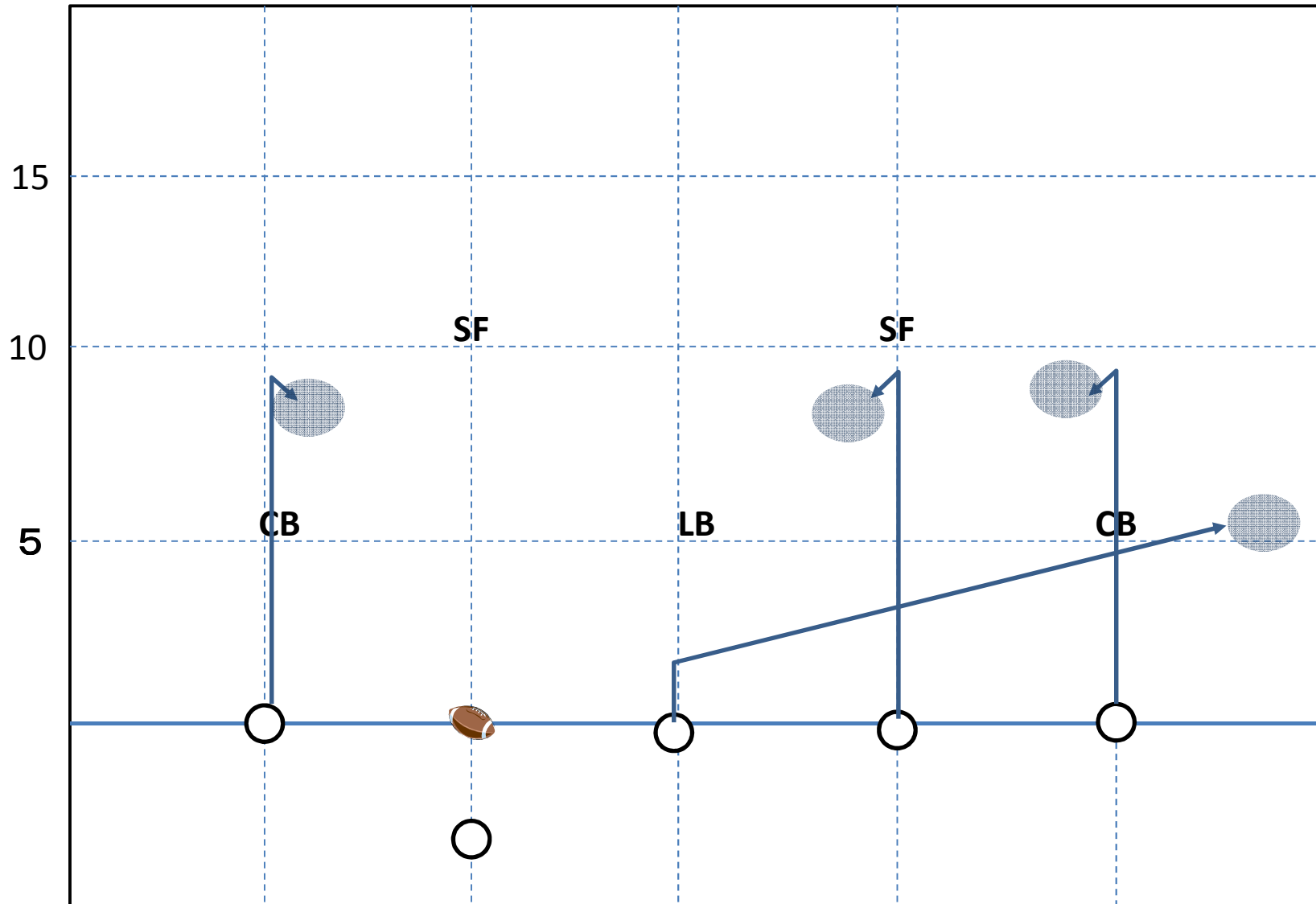# （Twin）Curl-Flat（Out）
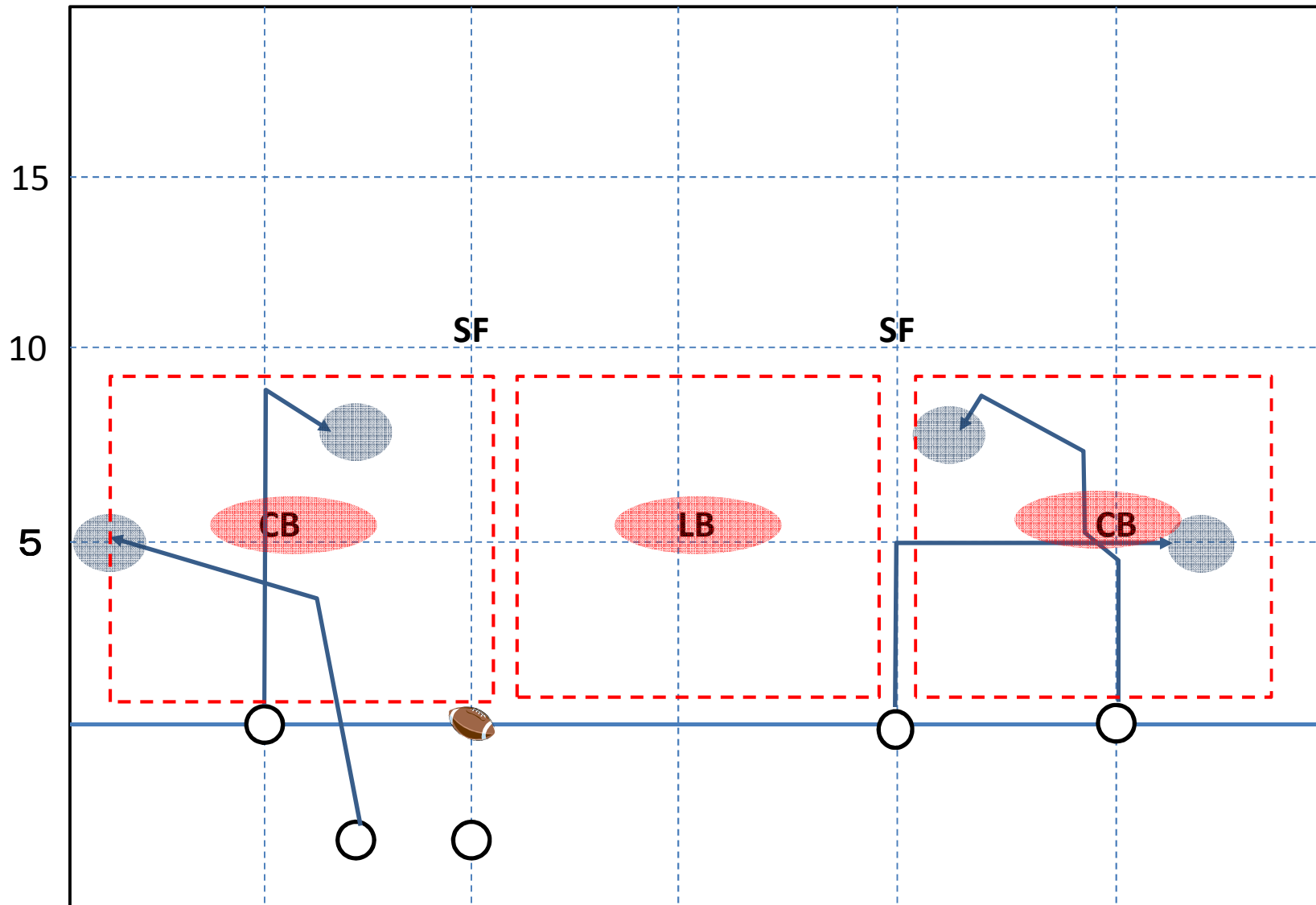
（Super） Hook-Across
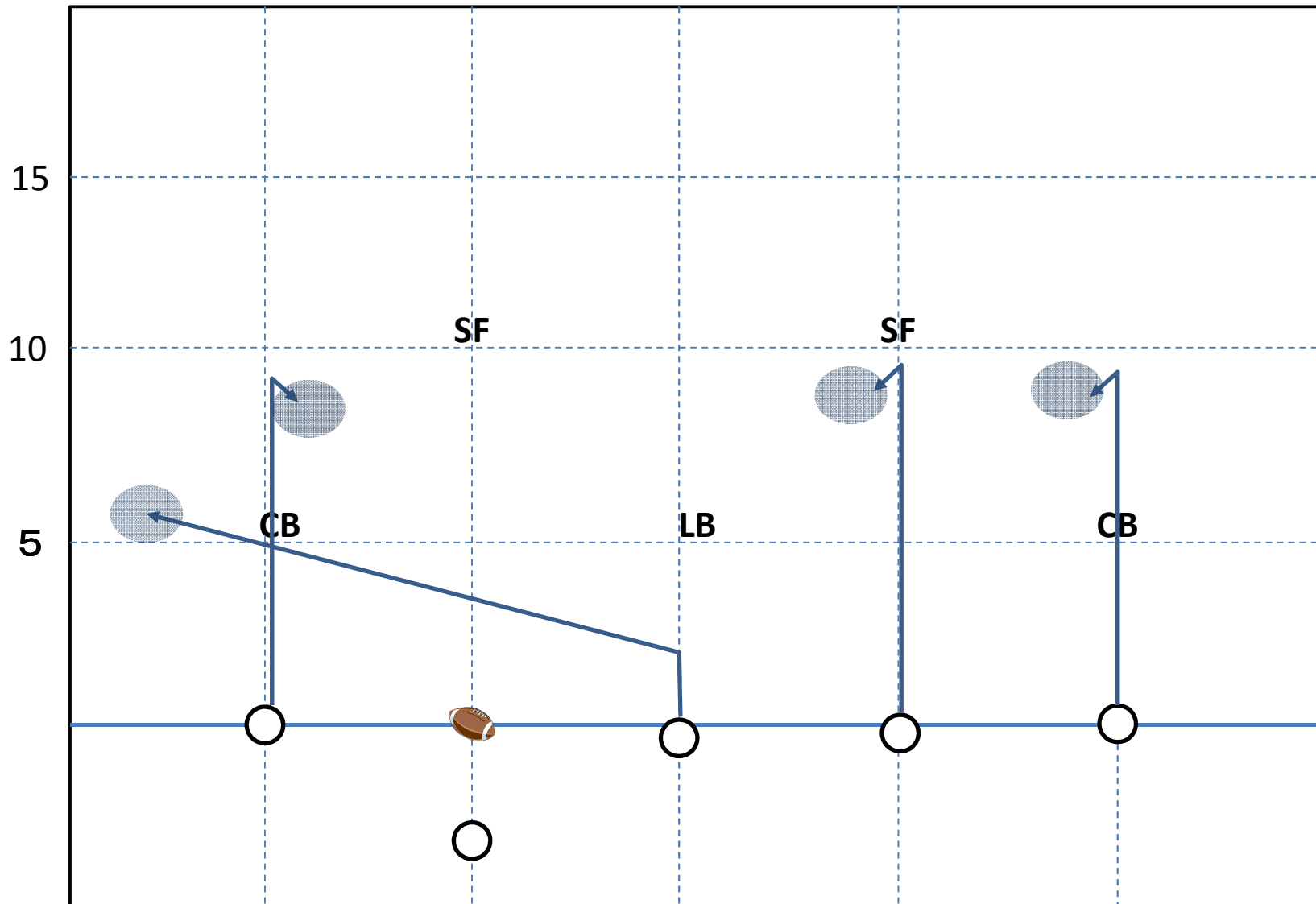
（Super） Hook-Across
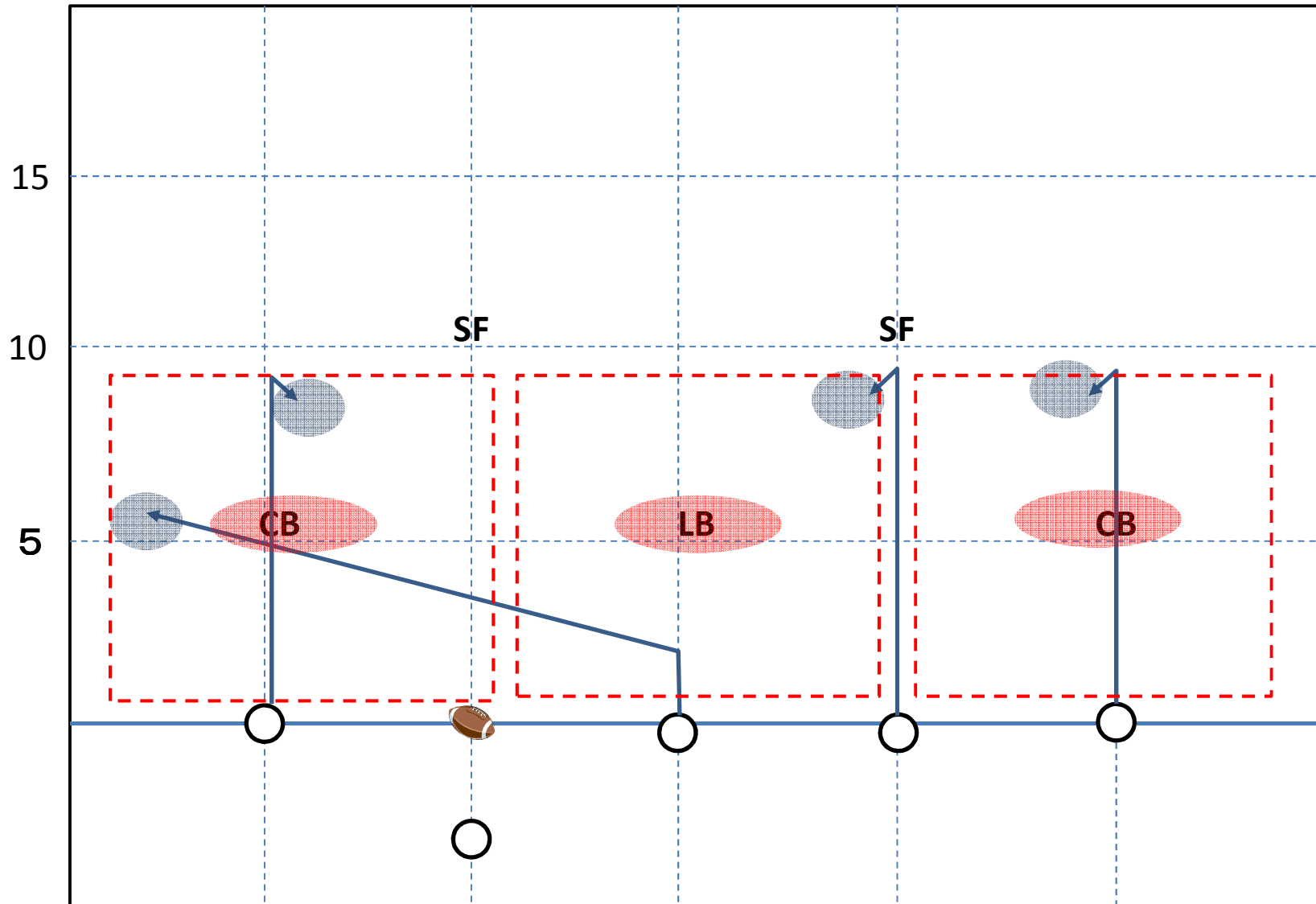
（Super）W-Hook-Flat

（Super）Double Hook-Flat
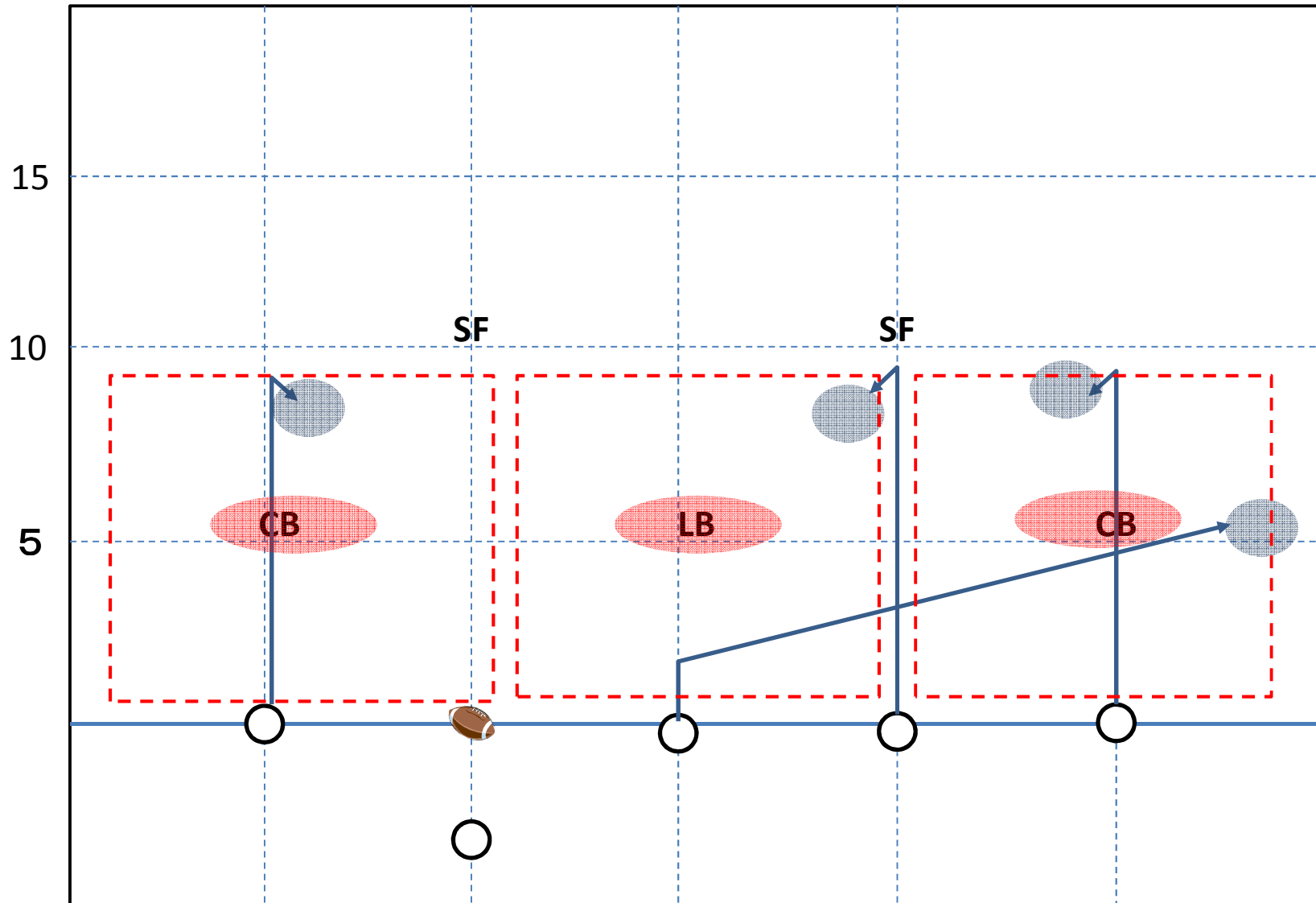
（Twin) All Streak
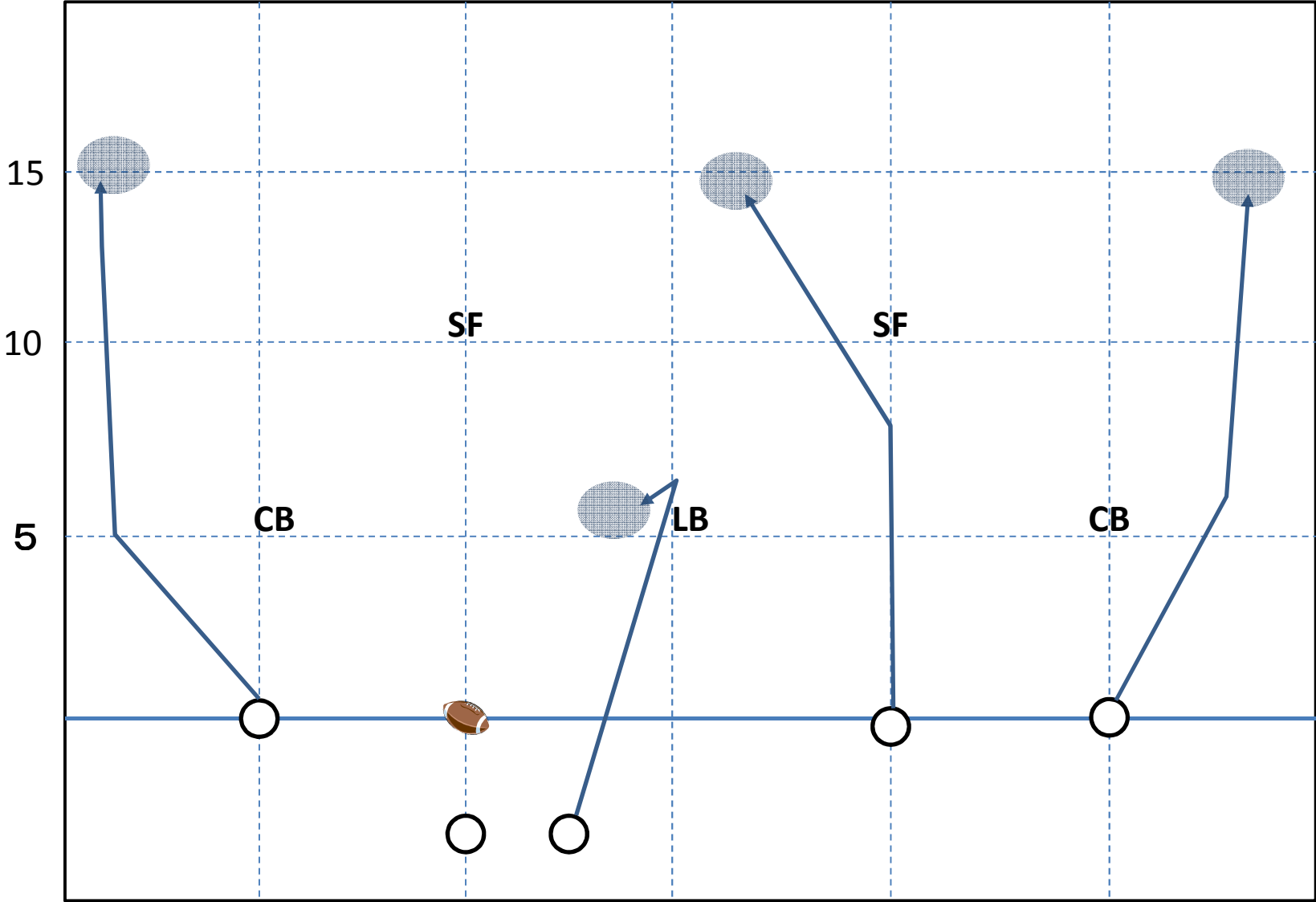
（Twin) All Streak
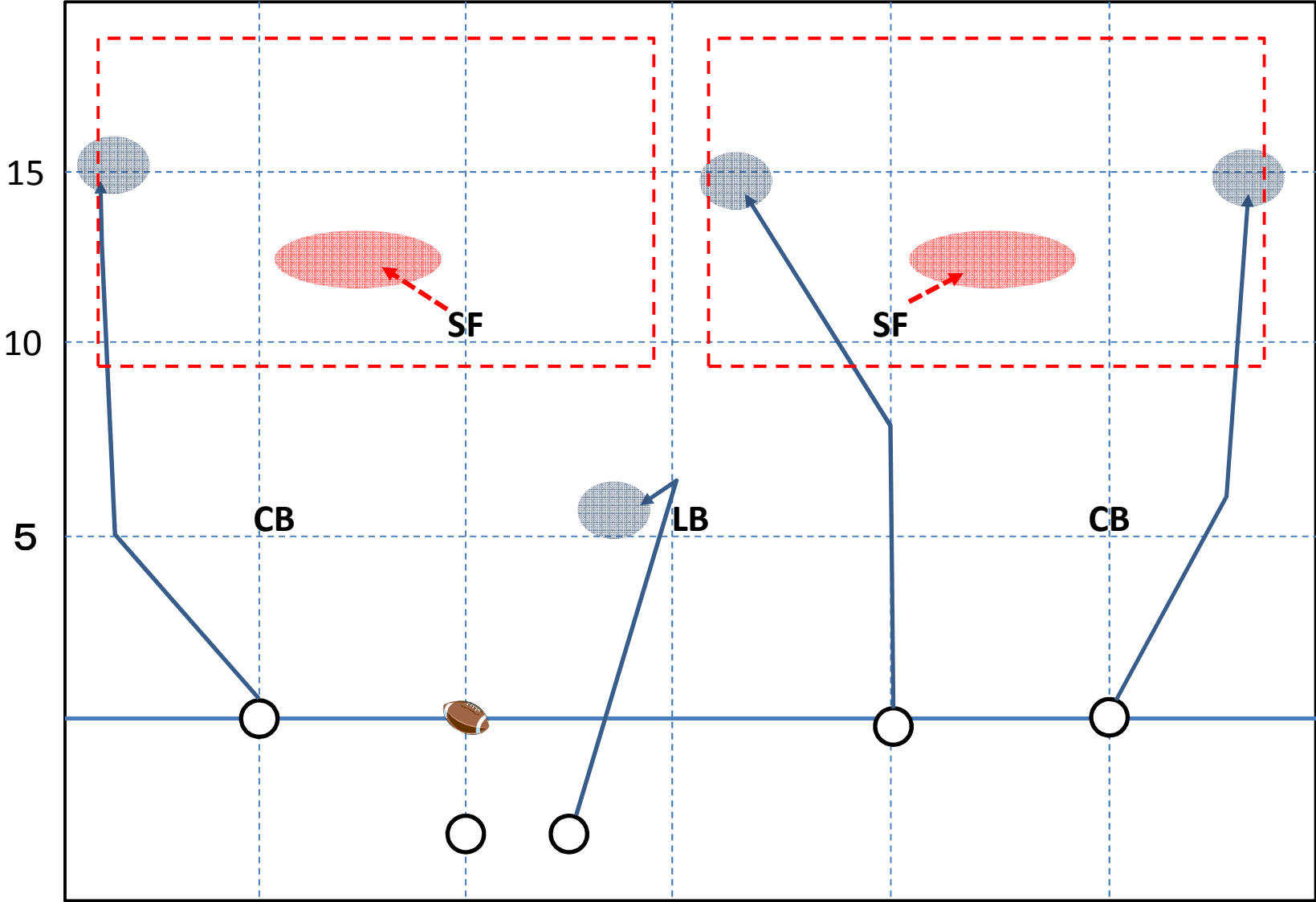
（Pro) Corner-Flat
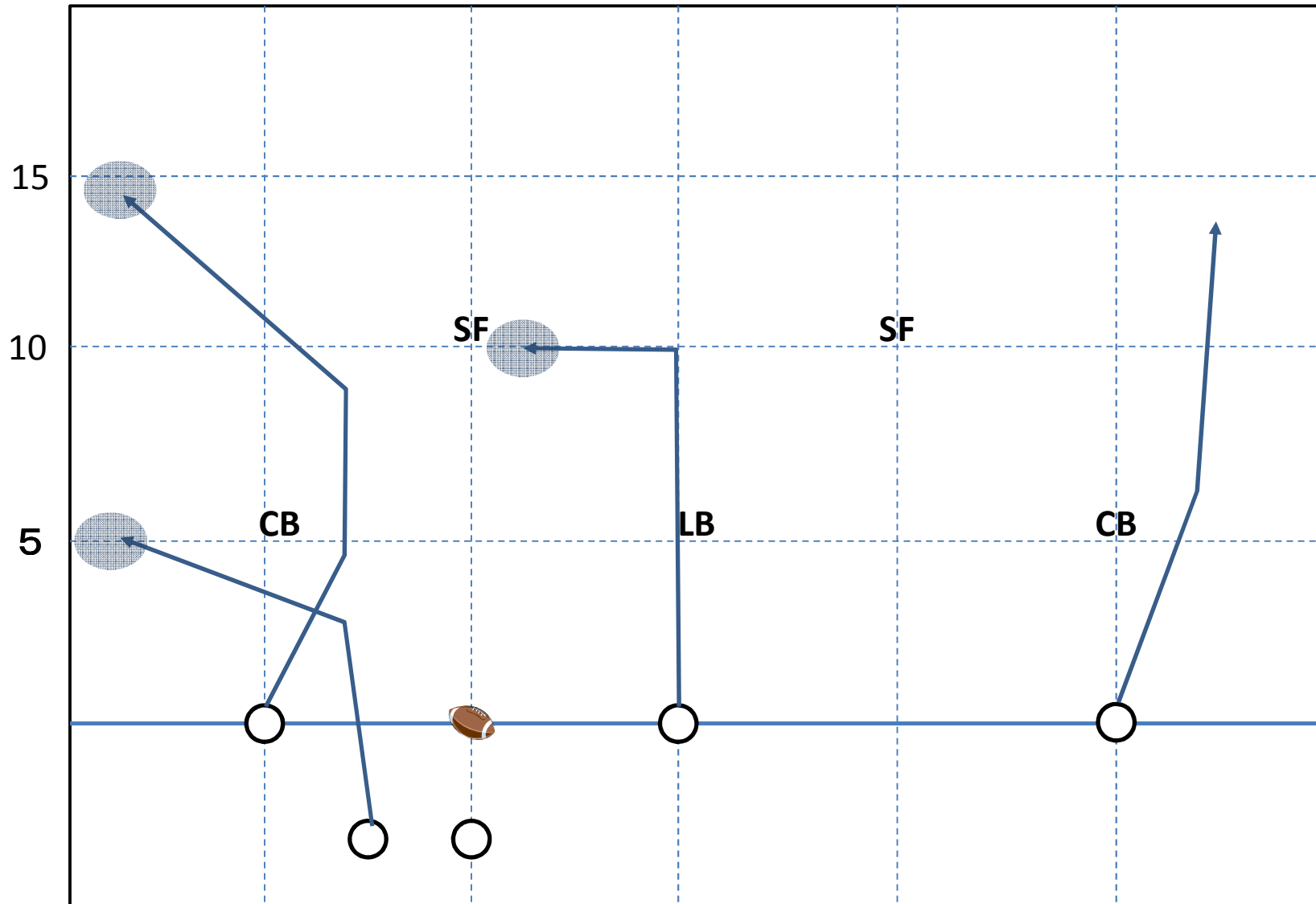
（Super）ALLSTREAK

SUPERからのALL STREAKを入れたのは、体型(formation)によってプレーを予測されるのを防ぐためです。それぞれの体型からいろいろなプレーがないと体型を見てプレーが分かってしまうからです。
また、同じプレーをいろいろな体型からすることで攻撃側は小さな労力で守備を混乱させることができます。

SF

SF

15

10

CB

LB

CB

5
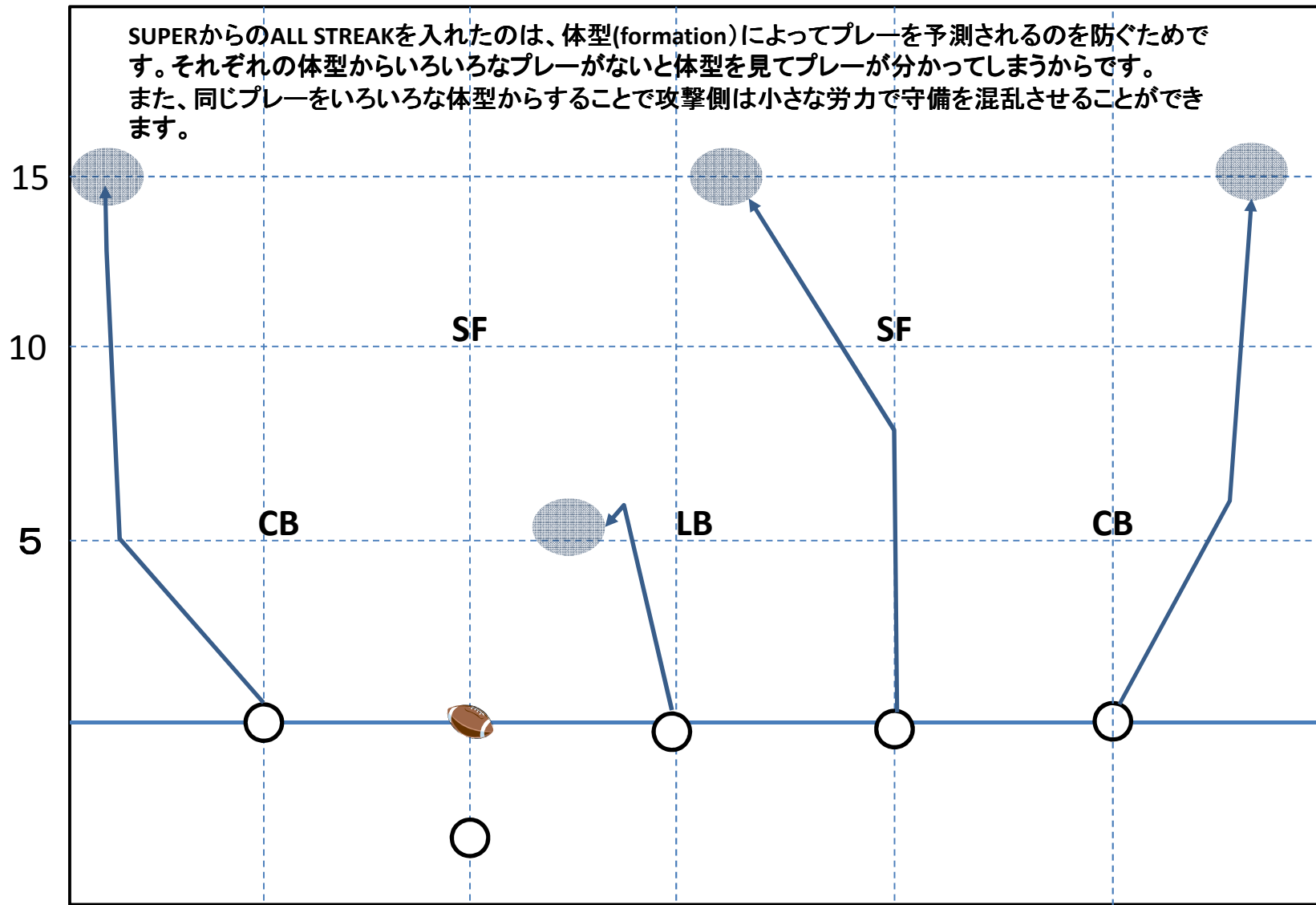
（Pro) Corner-Flat
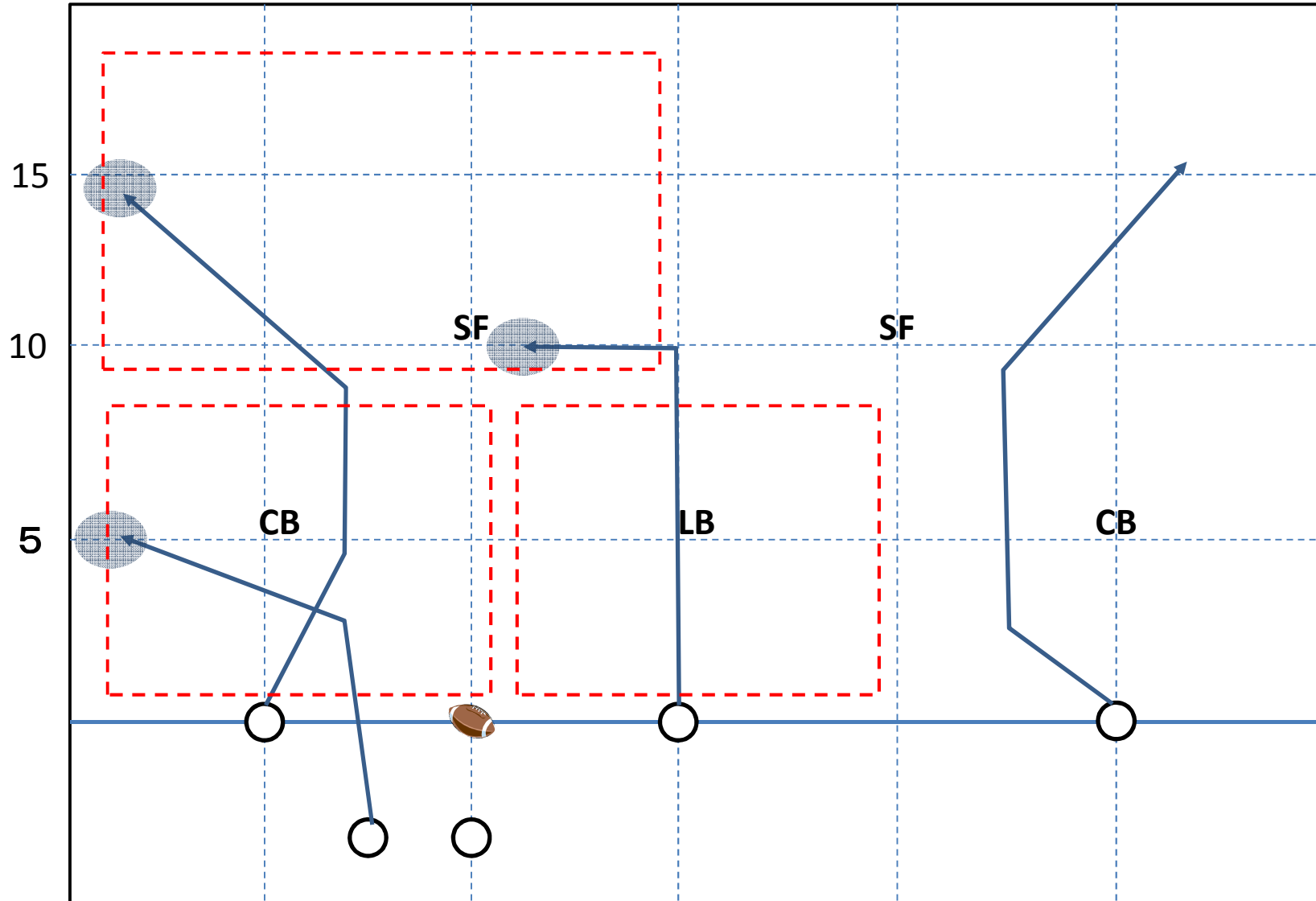
（Twin）Z-10yd-In
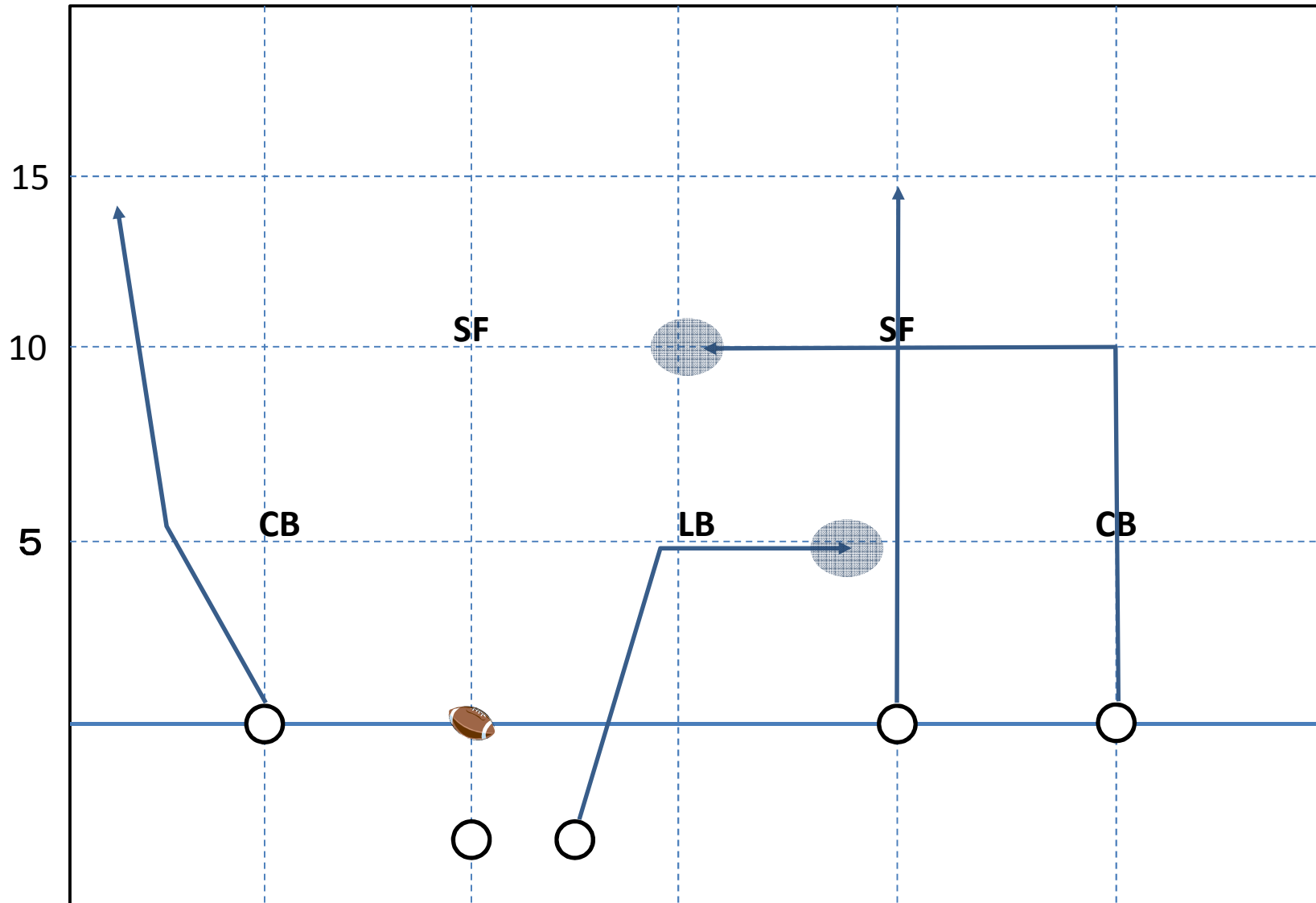
（Twin） Z-10yd-In
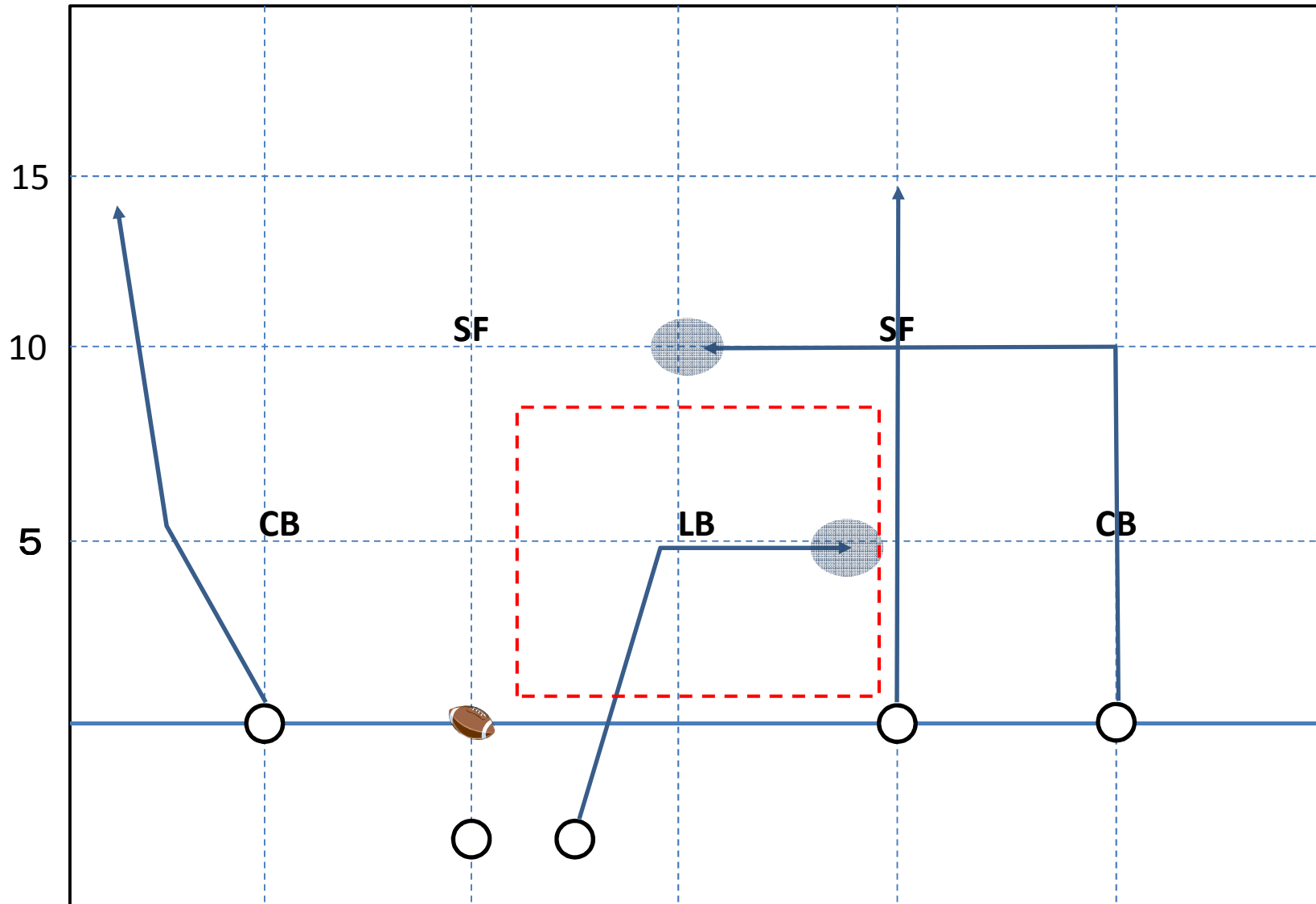
（Twin）Post-Jet
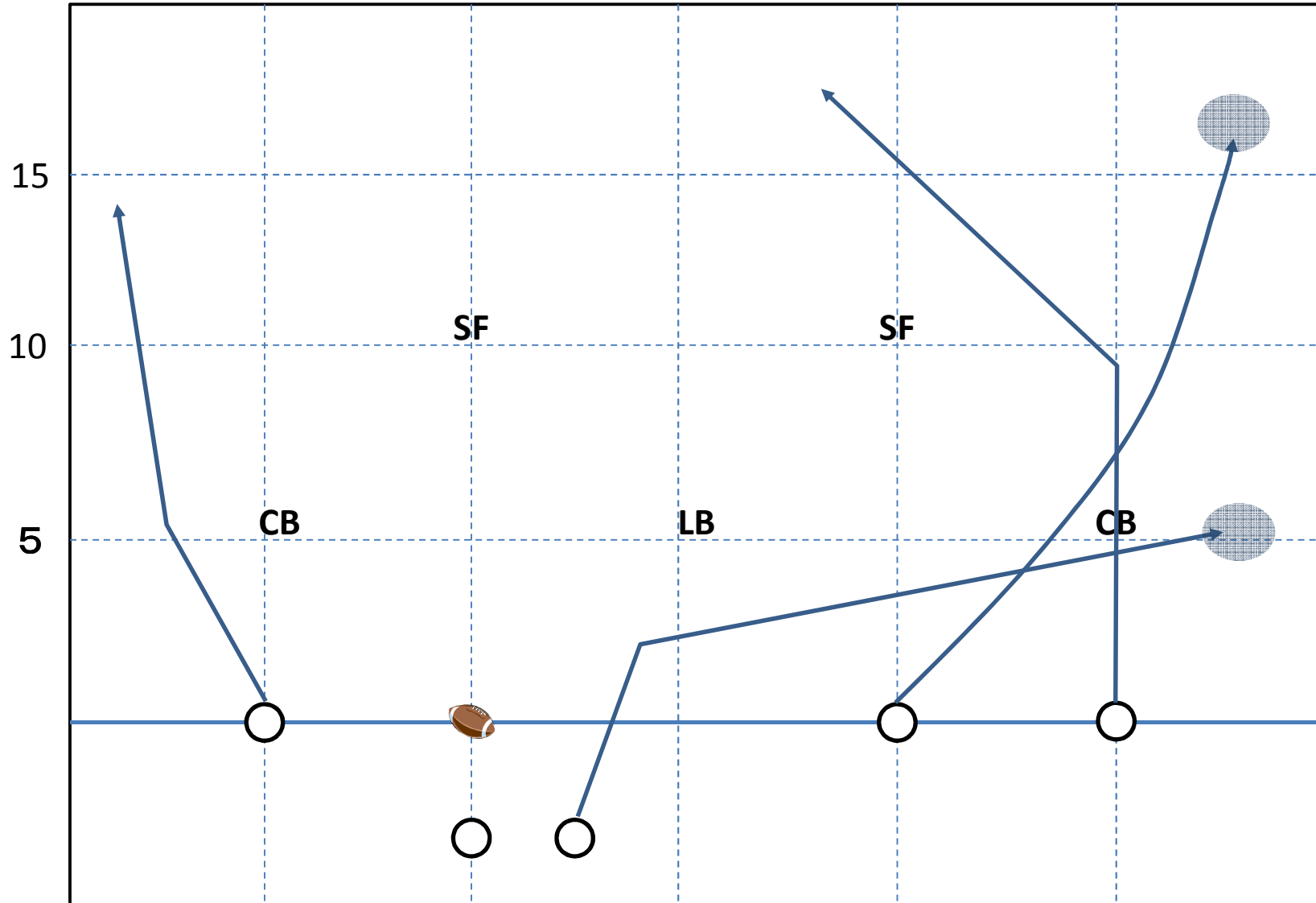
（Twin）Post-Jet
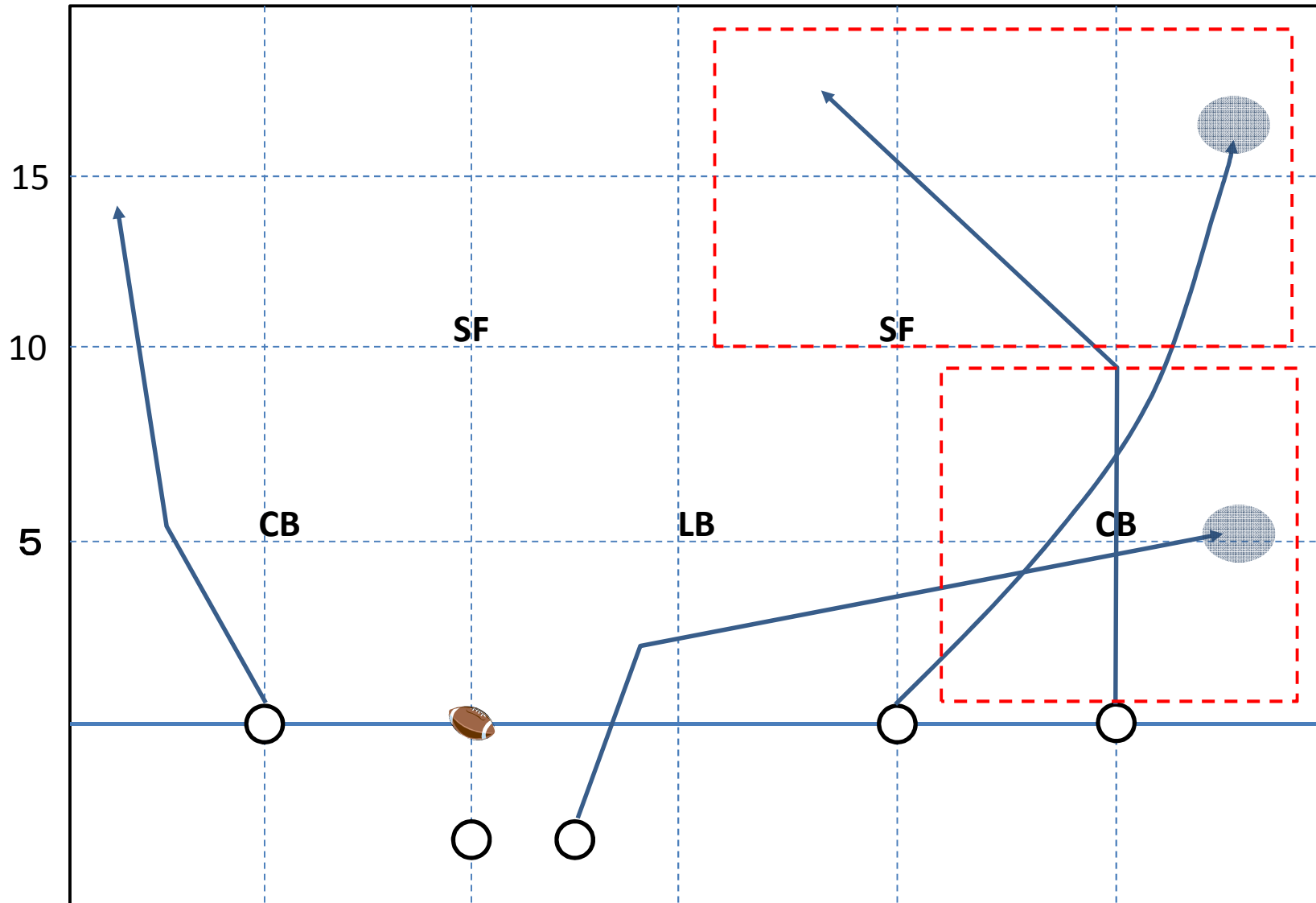
（Super）Double Post-Jet
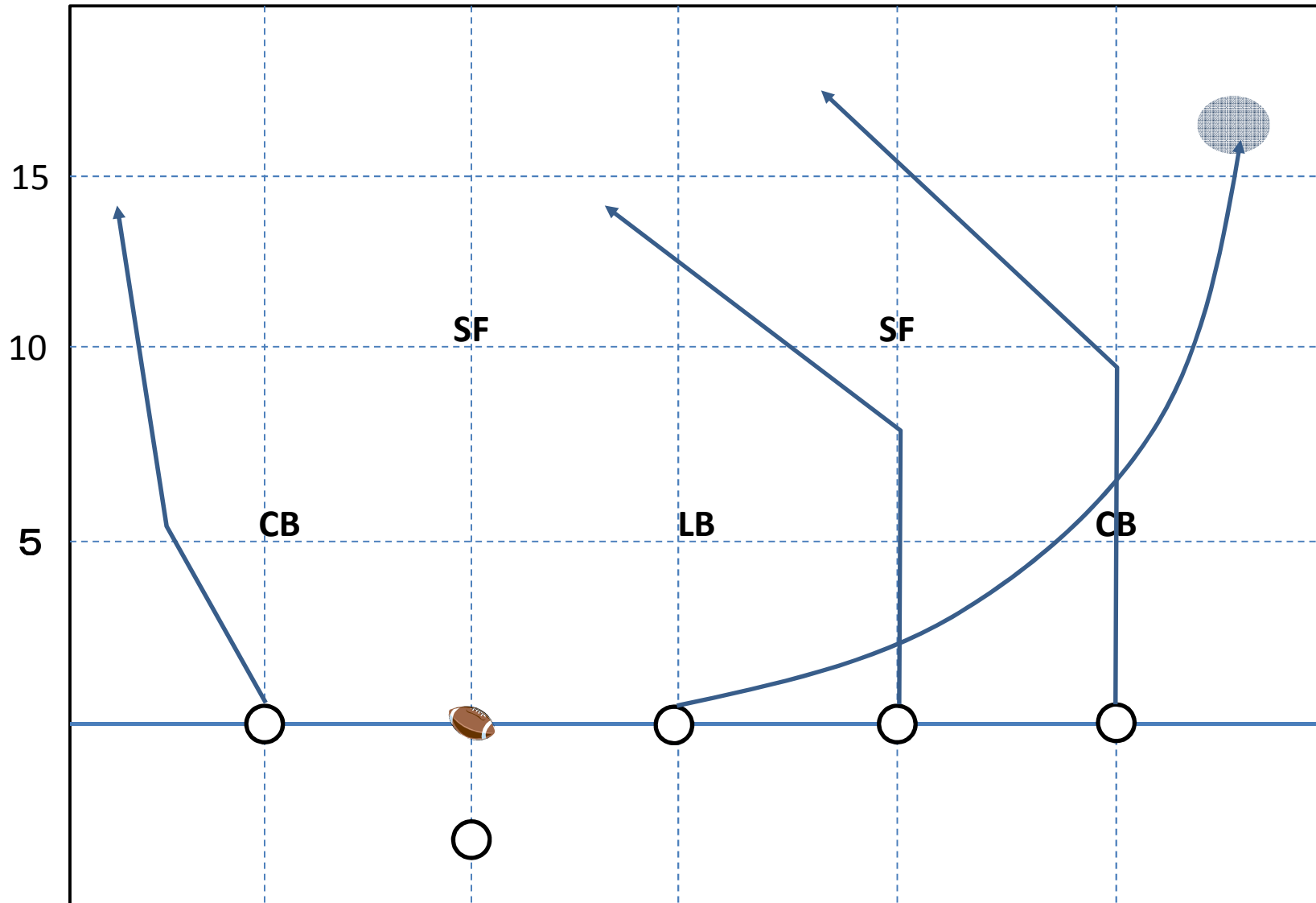
（Super）Double Post-Jet

(Twin) Post-Flat up

DIVE

パスのALL HOOKと構造は同じ。図のようにもし浅いゾーン（アンダーゾーン）を守っている3人の守備選手が3つのHOOKを守っているようなら、このDIVEが通りやすくなります。RBはどちらサイドにセットしても（どちらのDIVEでも）構いません。では、このDIVEのアクション（動き）を見てすぐに守備選手が反応してくる場合どうすればいいでしょうか？→次頁
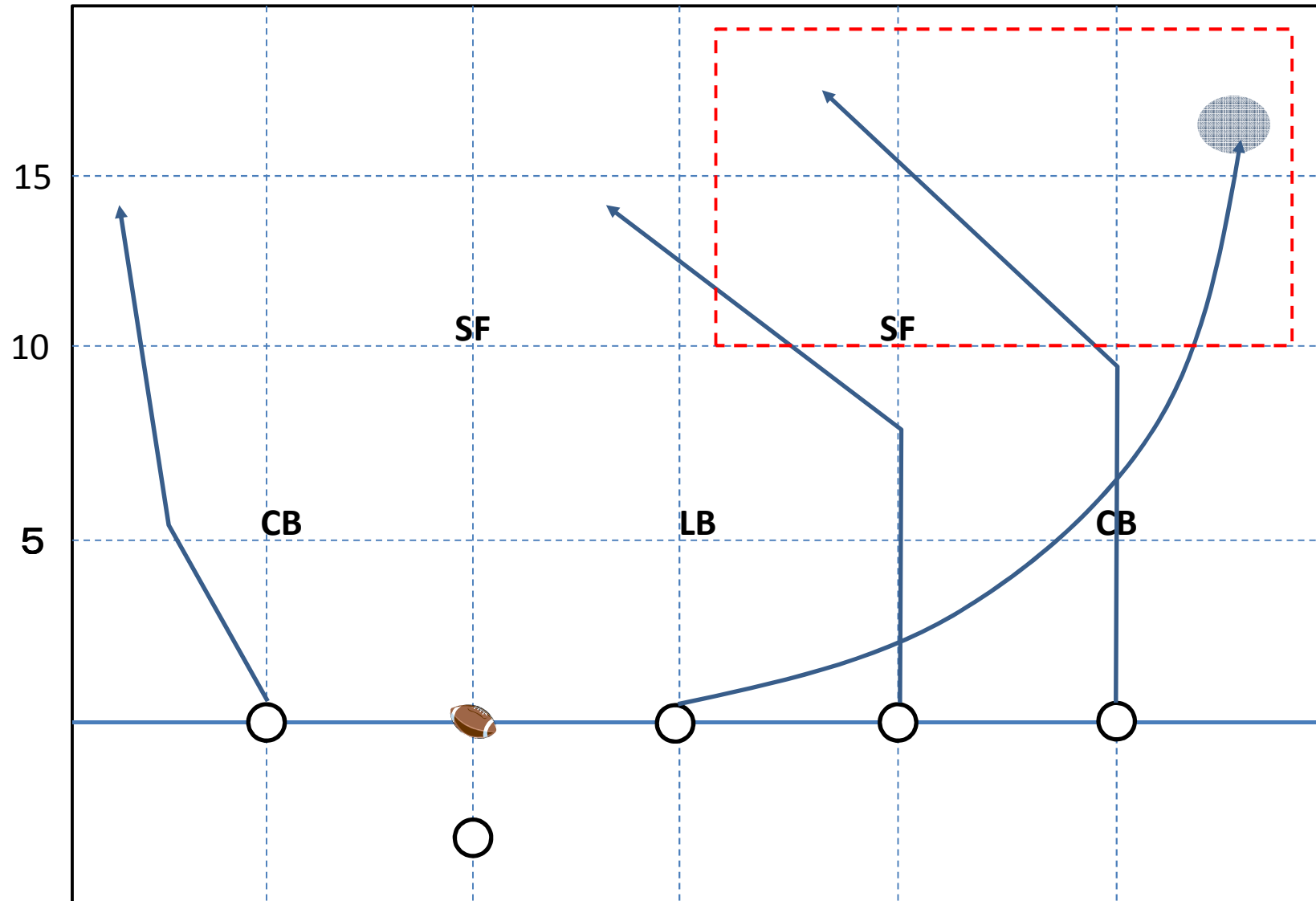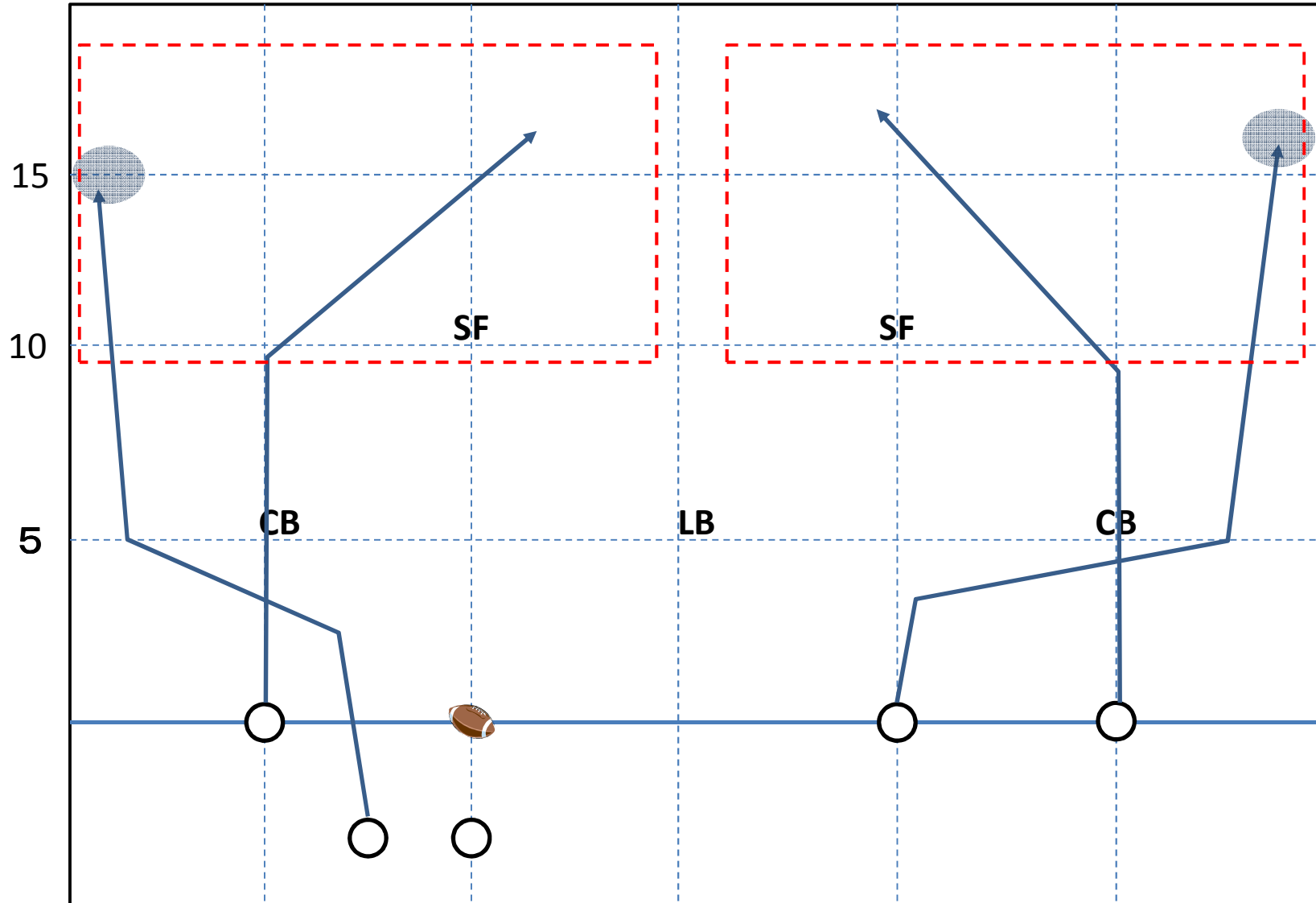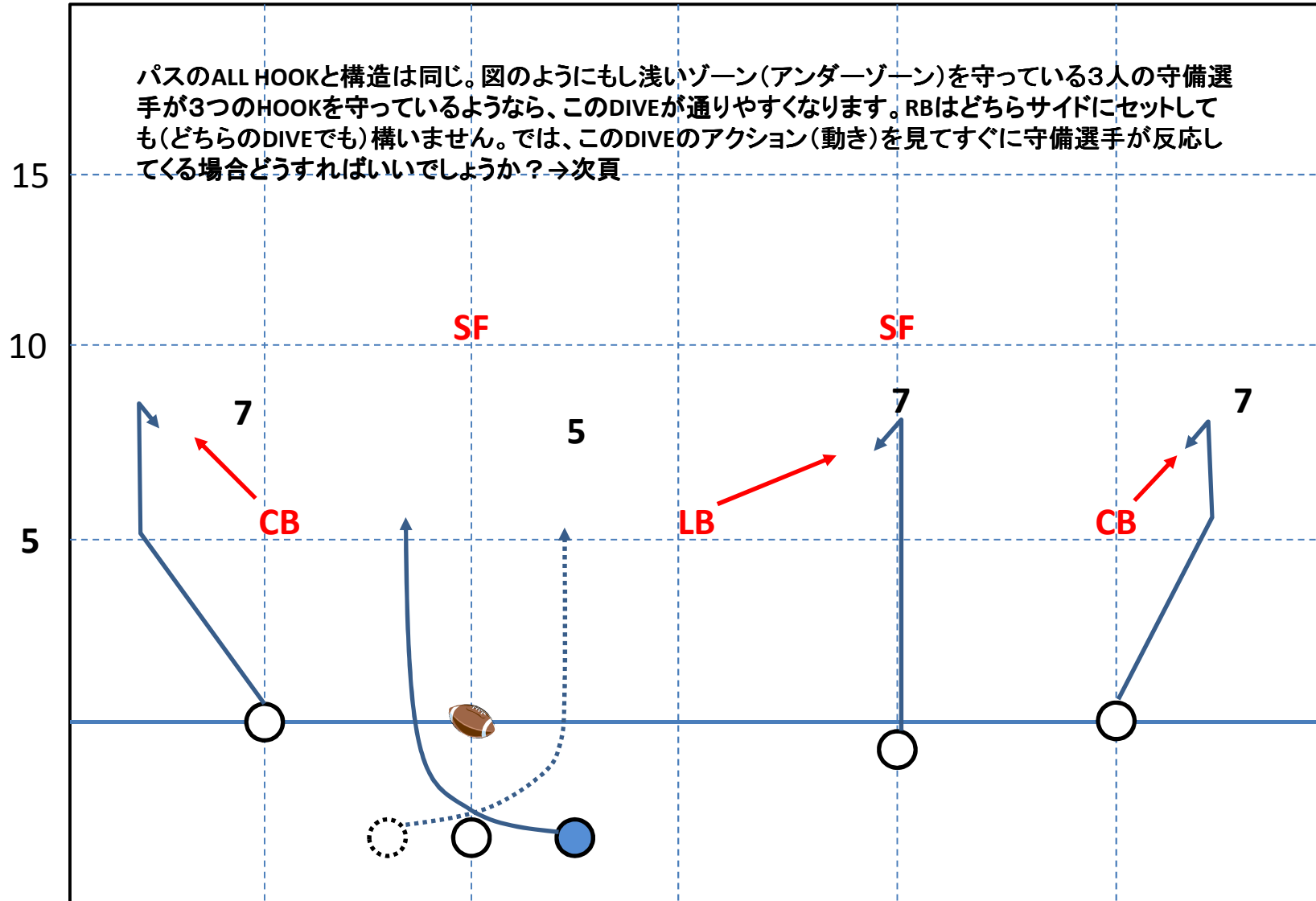
DRAW

DRAWは、パスのように見せてからRBにハンドオフ。DIVEよりもタイミングが遅く、LBやCBがパスをカバーしてからRBにわたるので抜けるとゲインしやすい（はず）。関学（ファイターズ）が近年とても高い頻度でコールしてます。（リードブロッカー付で少し違いますが）

SF   SF

7   7   7

CB   LB   CB

15

10

5

DIVE FAKE ALL HOOK

DIVEのアクションに守備選手が反応するのが早いようであれば、DIVEのフェイクをしてパスを投げます。
いわゆるプレーアクションパスです。ここで大事なのはQBがDIVEのフェイクをしながら守備選手（この図で言えばLBやCB）がランに反応するか（また、パスをカバーしにいくか）を判断してフェイクを抜いてから投げる場所を判断します。では、フェイクをしているのに守備選手が反応せずにHOOKを守っていたらどうするか。あるいは、守備選手がフェイクに気がついてすぐにHOOKのカバーに戻るならどうするか。その場合は、RBがフェイクをした後に5ヤード程度のHOOKを走りますのでそこが空きます。QBがこうした判断を正確にして、正確に投げれば100％通るはずですよね。（RBのフェイクはどちらからでもかまいません。）

SF   SF

7   7   7

CB   5

LB

CB

5

DIVE FAKE ALL OUT

このプレーもプレーアクションです。DIVEのフェイクにLBやCBが反応するならTEやSEのアウトが空くはずです。また、このプレーをコールした時に、CBやLBがそのアウトをカバーしているようであれば、RBのフックが空くはずですね。

そのREAD（プレーの判断）を簡単にするために、この図のようにRBがweak side（この図では左側）についてstrong sideにフェイクをする場合は、LBを見て、TEのアウトに投げるかRBのHOOKに投げるかを判断しましょう。同じプレーでも逆のフェイクの場合を次頁で示します。
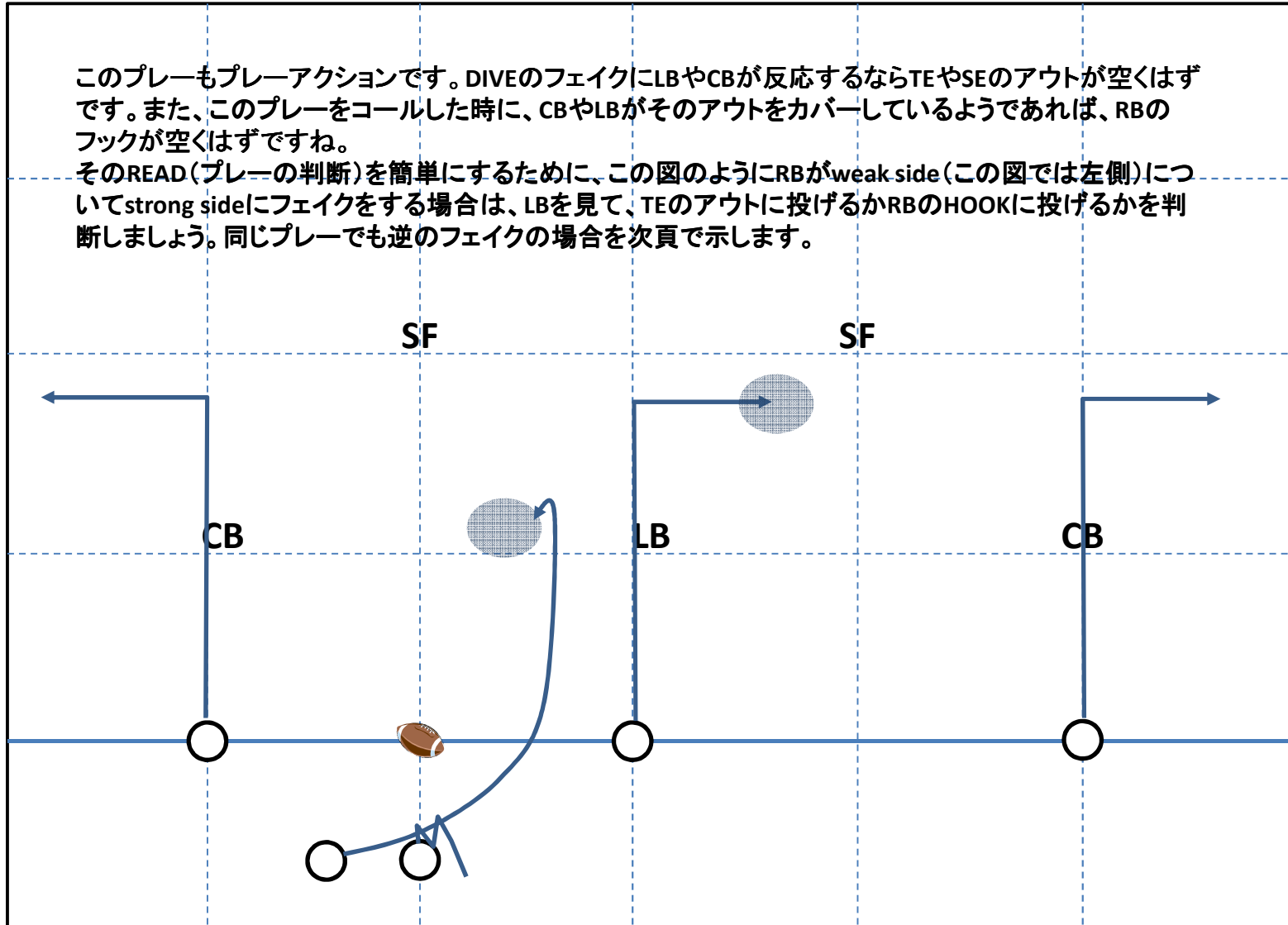
DRAW FAKE ALL HOOK
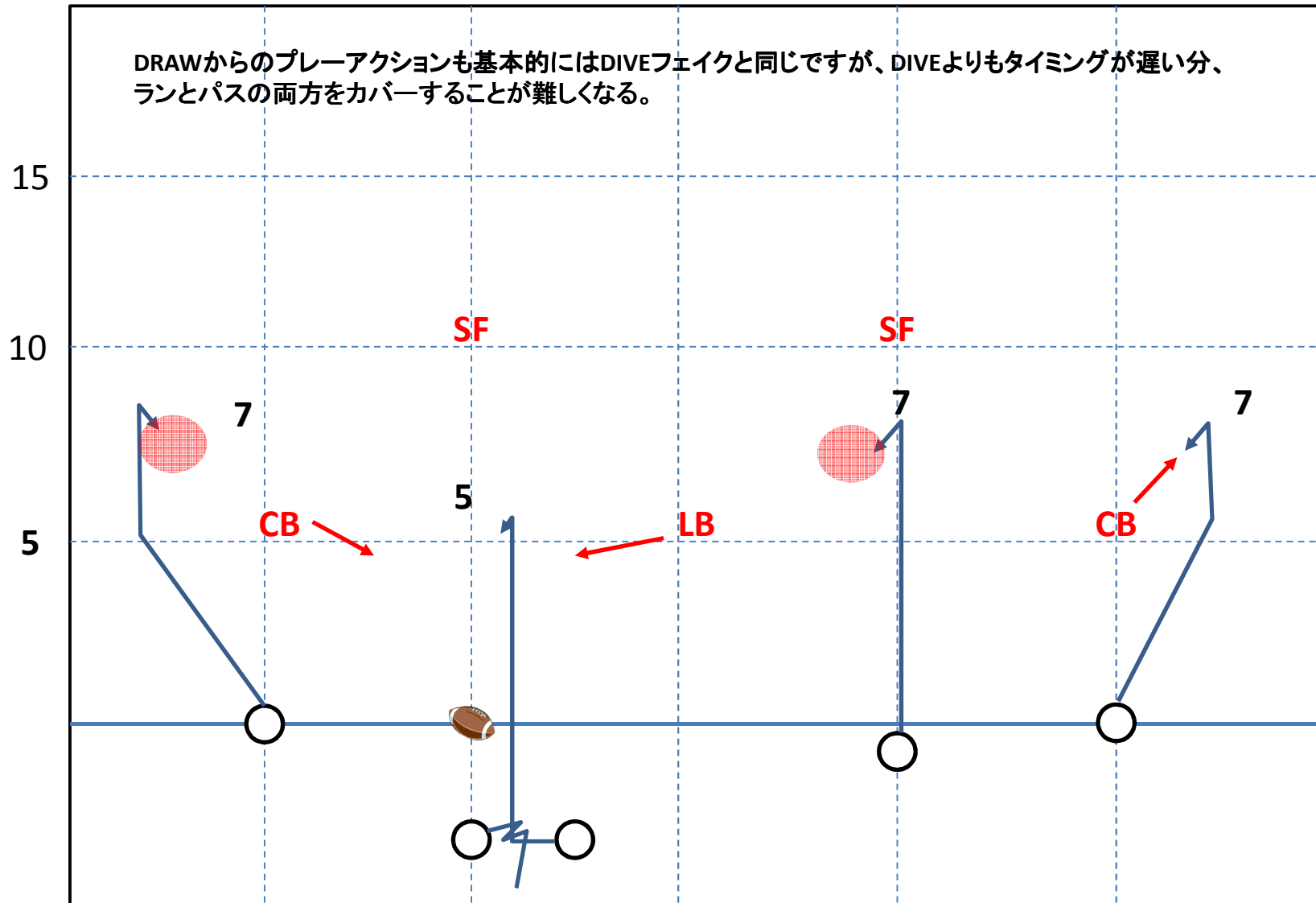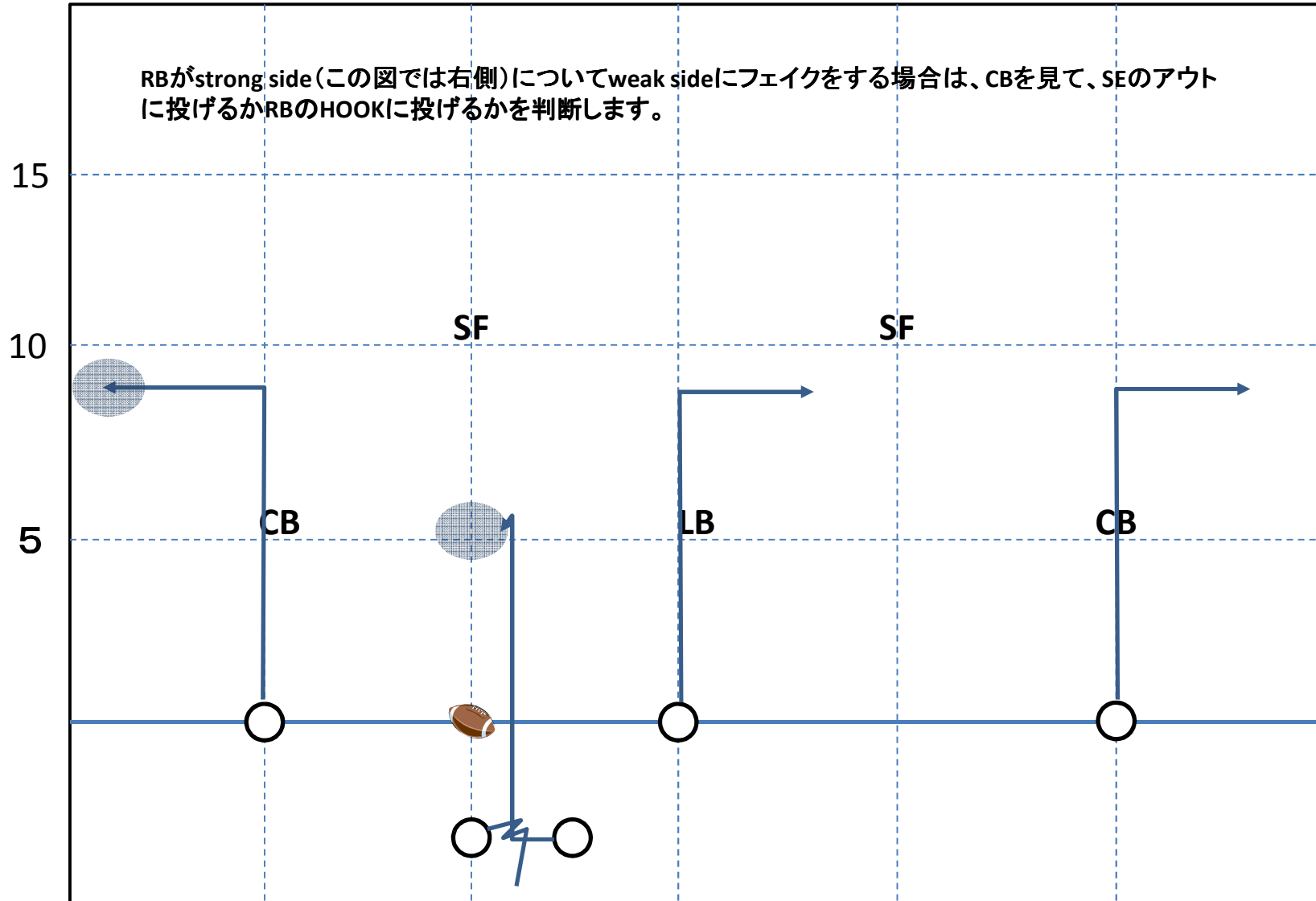
DRAWからのプレーアクションも基本的にはDIVEフェイクと同じですが、DIVEよりもタイミングが遅い分、
ランとパスの両方をカバーすることが難しくなる。

SF

SF

7

7

7

5

CB

LB

CB

5

15

10

5

DRAW FAKE ALL OUT

RBがstrong side（この図では右側）についてweak sideにフェイクをする場合は、CBを見て、SEのアウトに投げるかRBのHOOKに投げるかを判断します。

SF
SF
CB
LB
CB

（Twin） DIVE FAKE CURL-FLAT

このプレーもプレーアクションです。RBがstr.sideからwk.sideへのDIVEのフェイクをしてからFLATのコースを走ります。プレーの判断は通常のCURL-FLATと同じです。フェイクでLBがwk.side（この図で左側）に寄ったらstr.side（右側）のCURL-FLATに投げます。LBが反応しなければwk.sideのCURL-FLATに投げます。

15

SF   SF

10

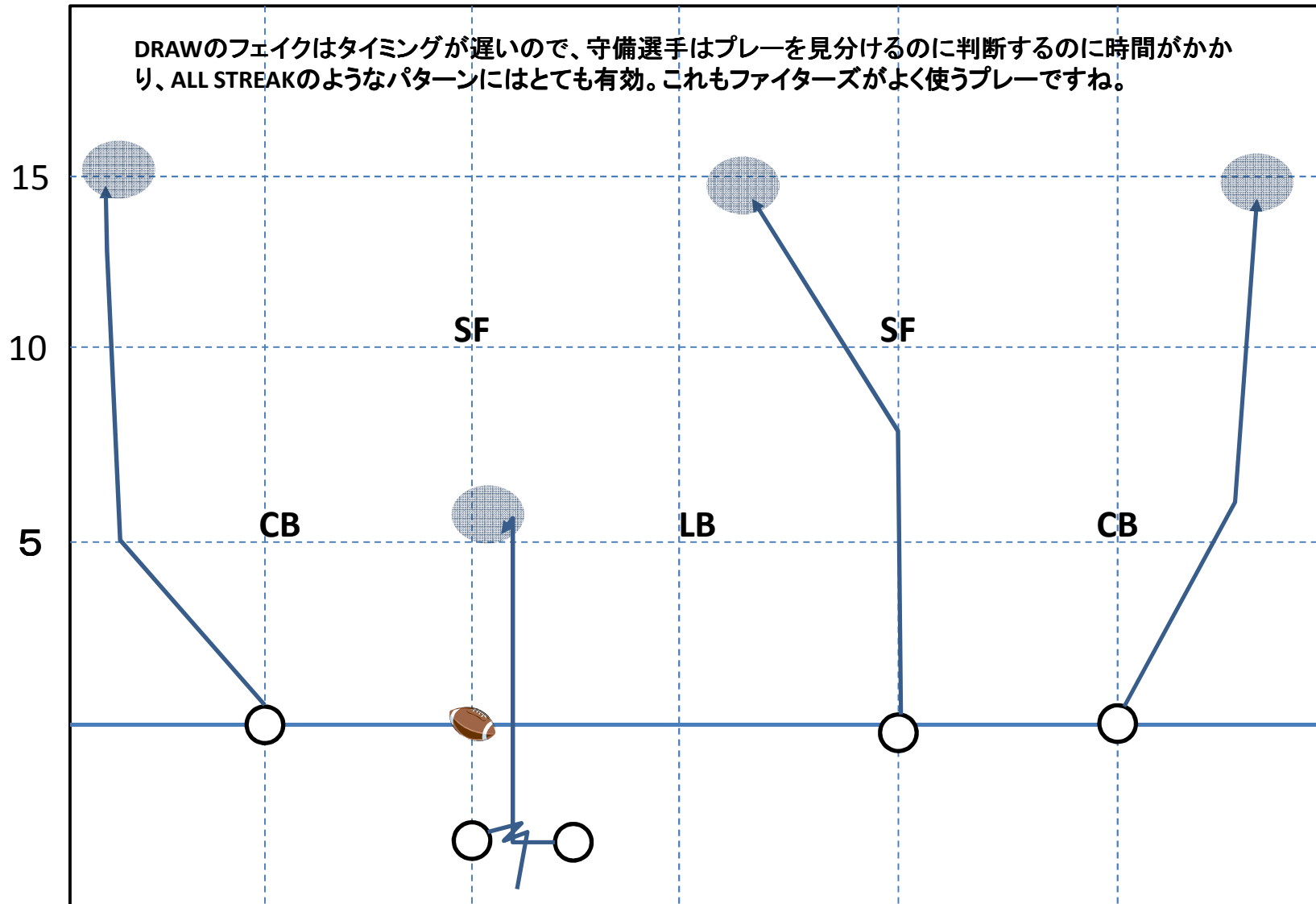CB   CB

5   LB
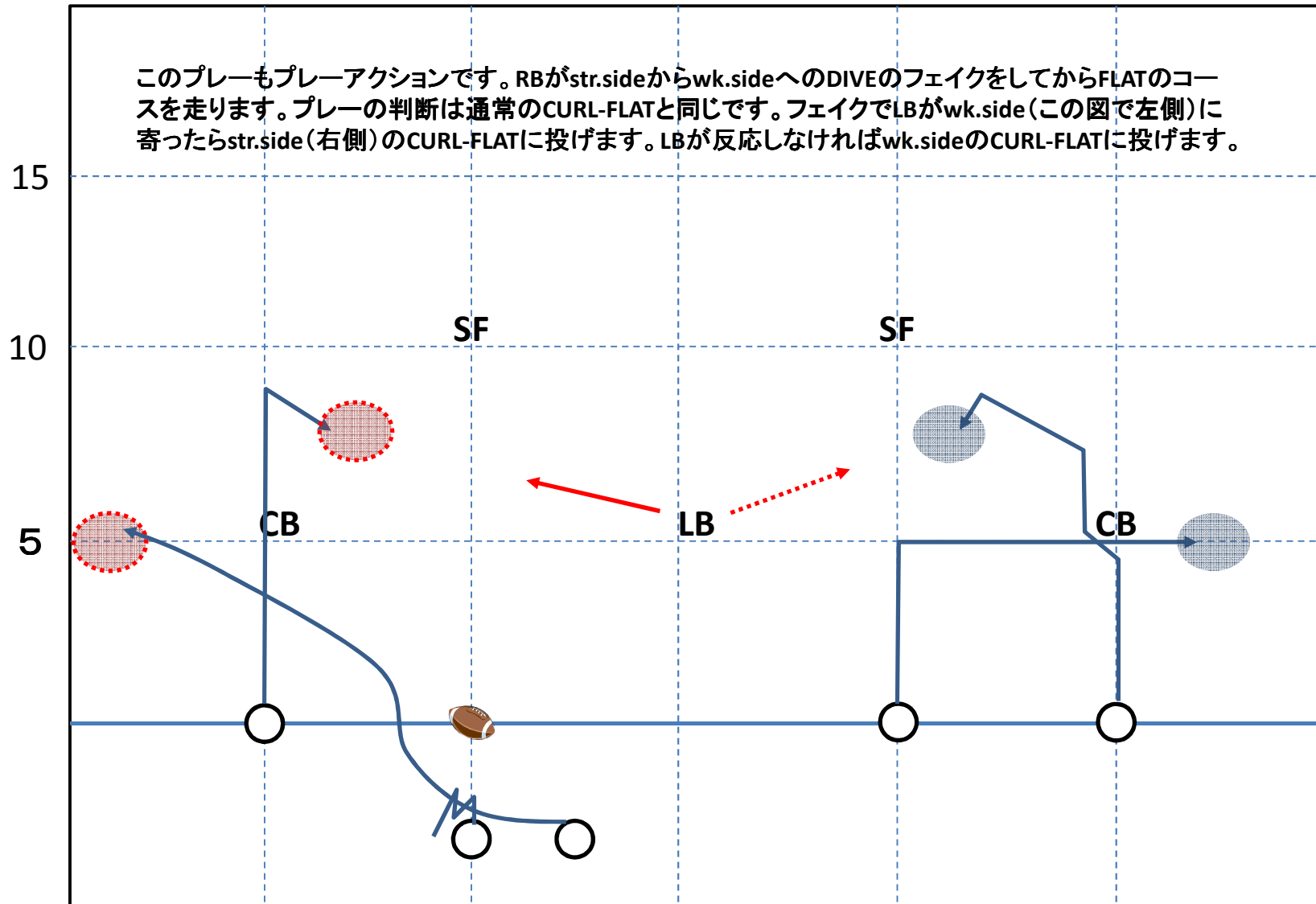
（Twin) DIVE FAKE ALL STREAK

このプレーもプレーアクションです。RBがDIVEのフェイクをして浅いゾーンを守っている守備選手を引きつけ、ディープゾーンを完全にSFの2人が守るようにさせ、3人のstreakでゲインを狙います。特にRBのフェイクはLBを下げさせないことが重要になります。
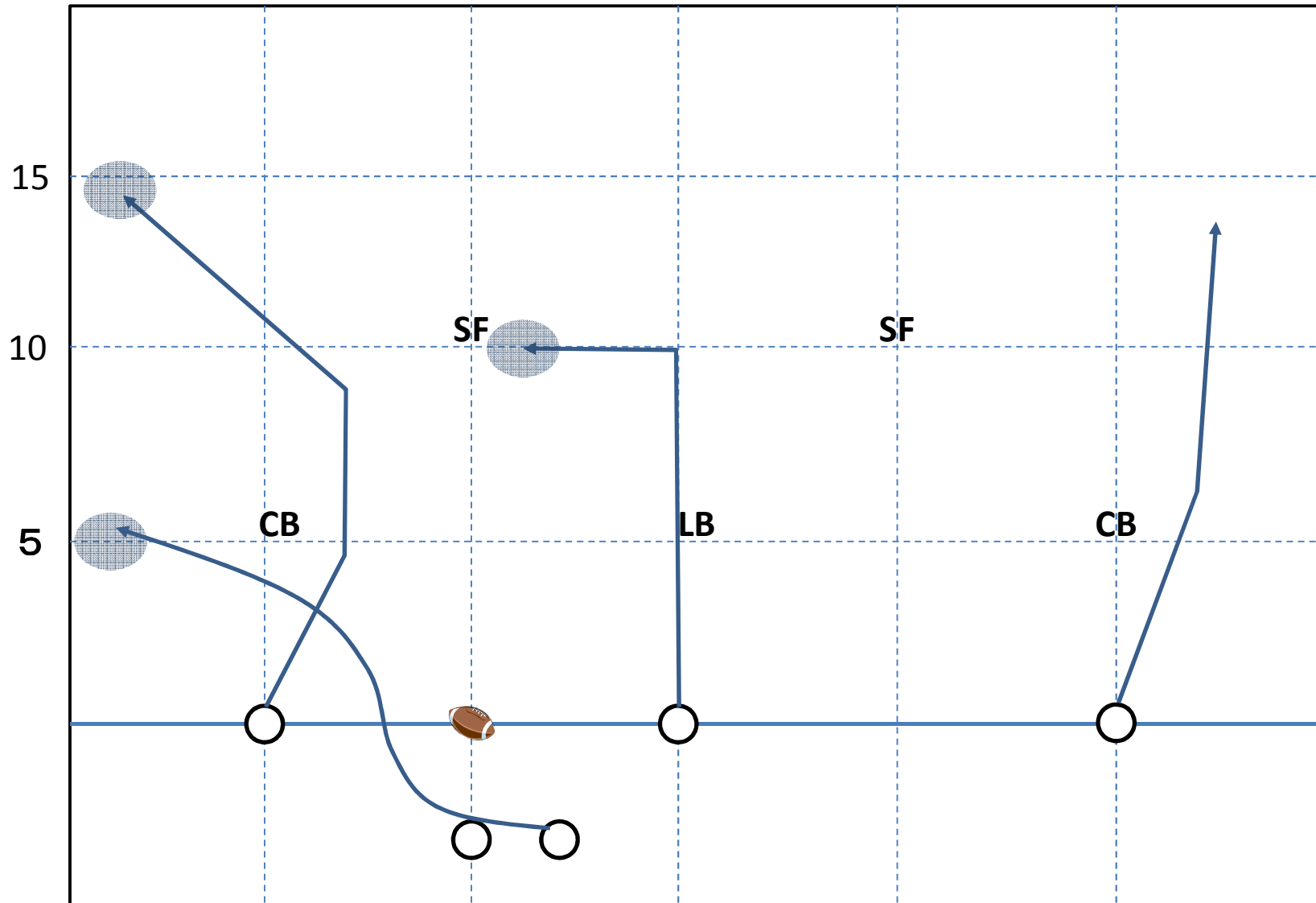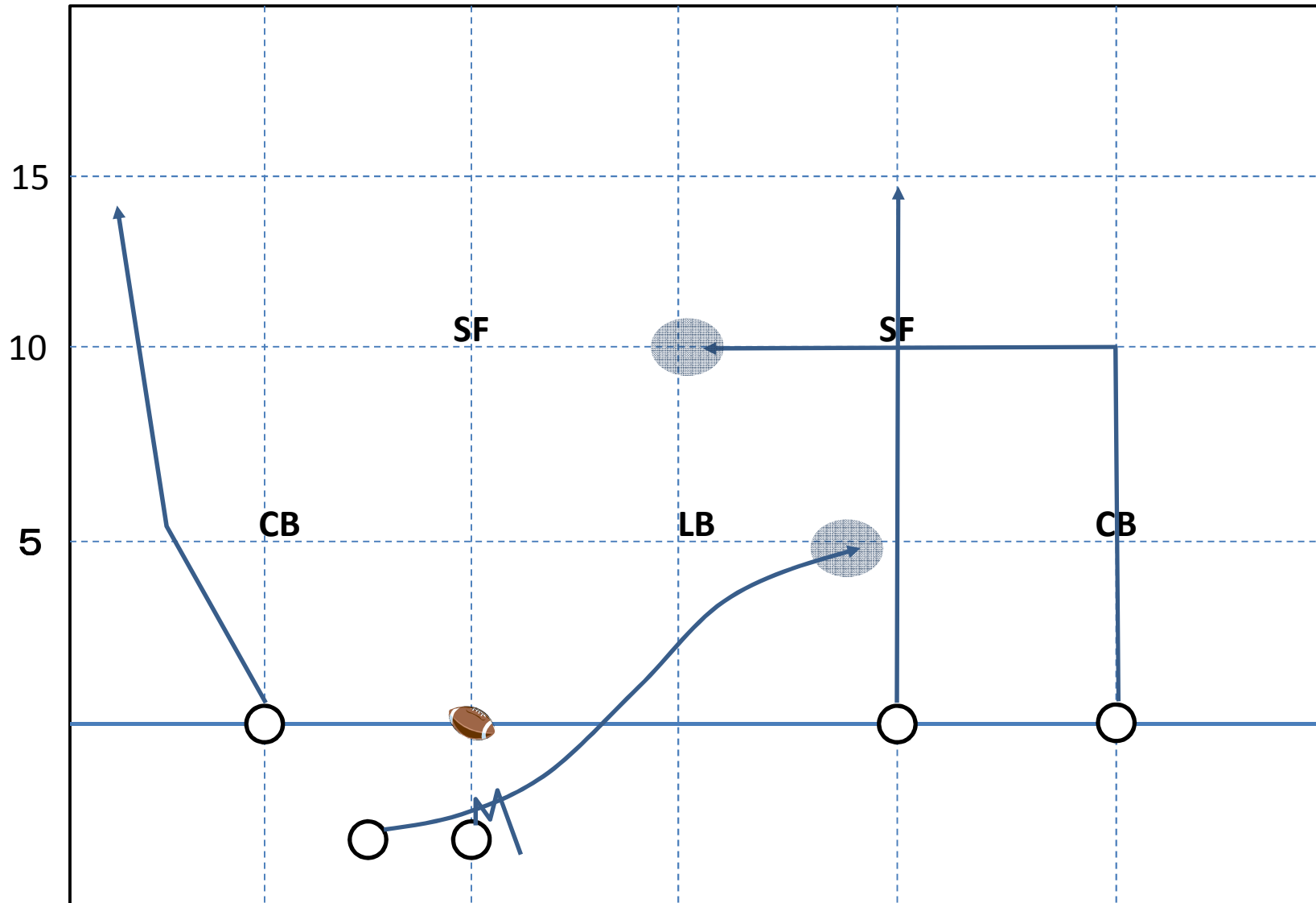
SF

SF

CB

LB

CB
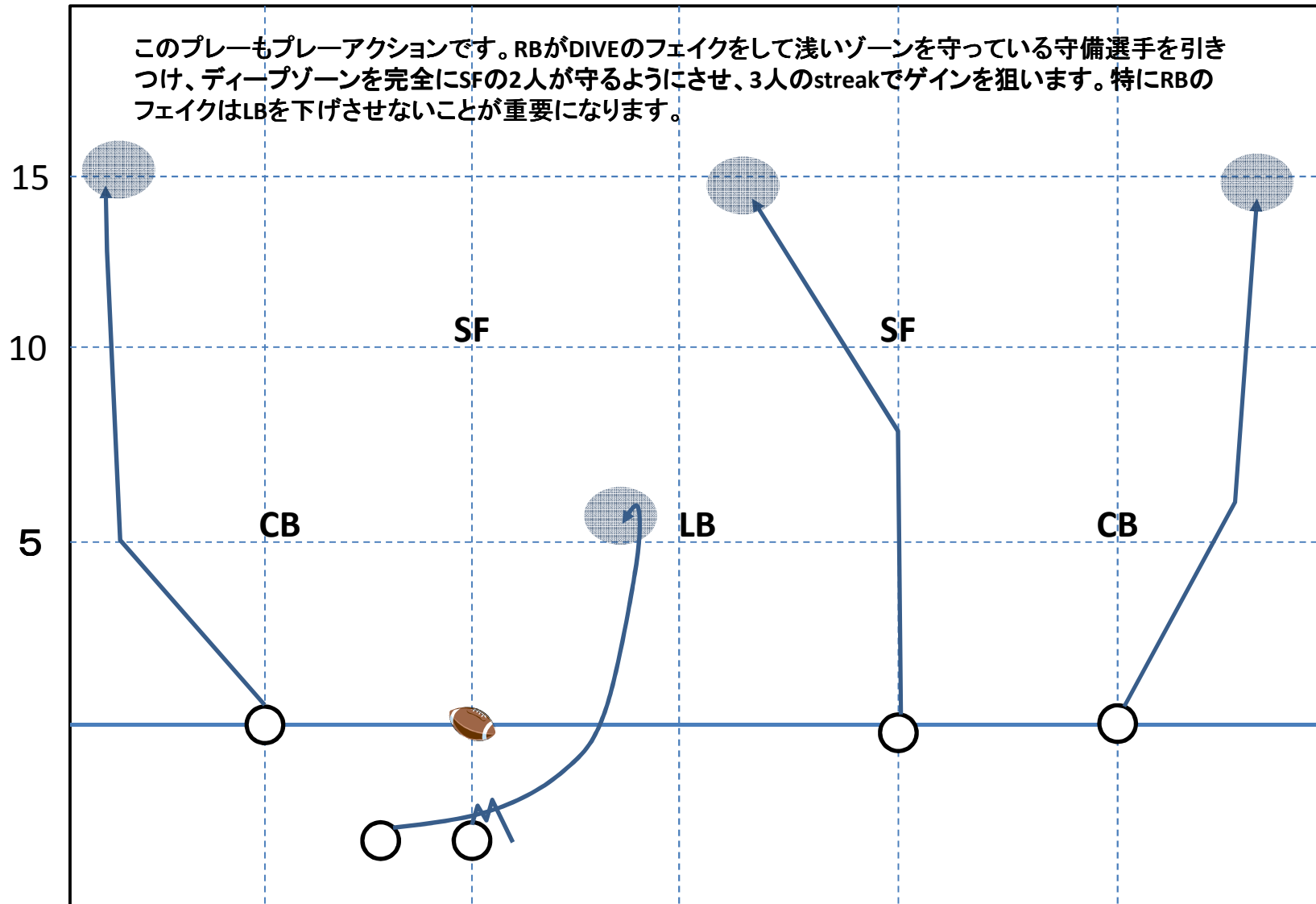
（Twin) DRAW FAKE ALL STREAK

DRAWのフェイクはタイミングが遅いので、守備選手はプレーを見分けるのに判断するのに時間がかかり、ALL STREAKのようなパターンにはとても有効。これもファイターズがよく使うプレーですね。
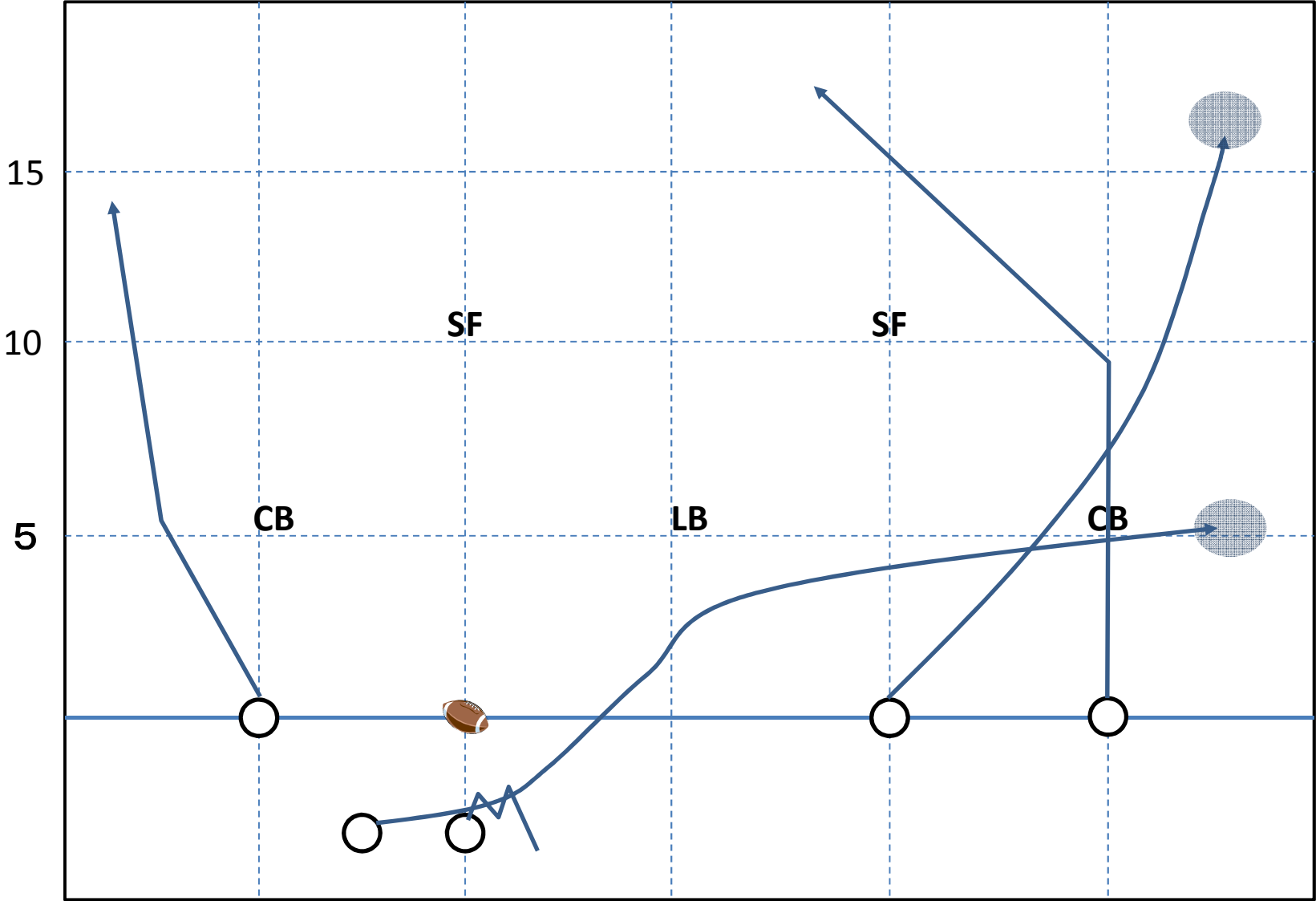
15

10

SF

SF

CB

5

LB

CB

（Pro)DIVE FAKE CORNER-FLAT

（Twin）　Dive fake Z-In

（Twin）Dive Fake Post-Jet

(Twin) Dive Fake Post-Flat up